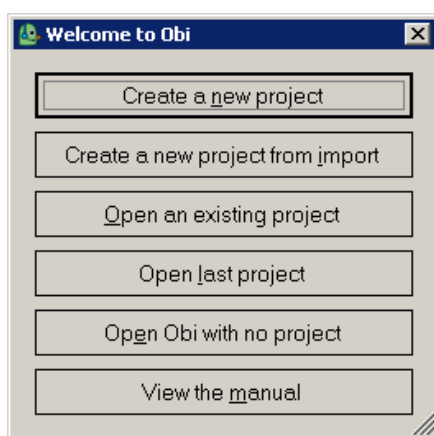


การเข้าใช้งาน Obi

เมื่อเราได้ทำการติดตั้งโปรแกรม obi ลงบนคอมพิวเตอร์ของเราเรียบร้อยแล้วในขั้นต่อไปเราจะมาสู่ขั้นตอนการเข้าใช้งานโปรแกรม Obi โดยมีวิธีในการเข้าสู่โปรแกรมได้ 2 วิธีดังนี้

วิธีแรกให้เข้าโปรแกรมได้ทาง desktop โดยเลือกไปที่โปรแกรม Obi ที่อยู่บนหน้า desktop

วิธีที่ 2 ให้เข้าไปที่ start menu จากนั้นเลือกไปที่ all programs หรือ programs เลือกไปที่ Obi และ เลือกไปที่ Obi2.0

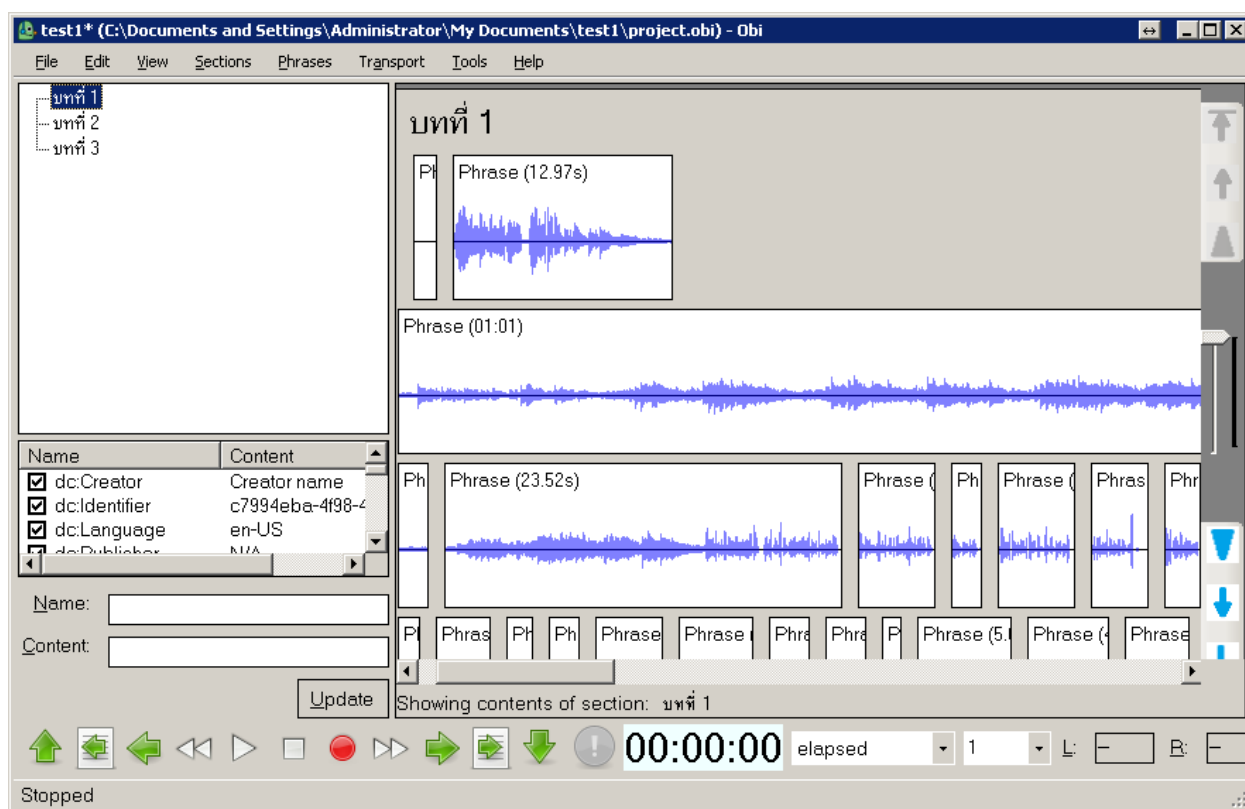


โปรแกรมก็จะเปิดขึ้นมา เมื่อเปิดเข้ามาที่หน้าโปรแกรมแล้วจะพบกับหน้าจอแรกของโปรแกรมซึ่งจะประกอบไปด้วยเมนูของโปรแกรมต่างๆให้เราเลือกใช้งานโดยเมนูต่างๆมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

1. ปุ่ม Create a new project ปุ่มนี้จะมีหน้าที่ในการใช้สร้าง project ซึ่งจะกล่าวในรายละเอียดต่อไป
2. Create a new project from import ปุ่มนี้ จะเป็นปุ่มที่มีหน้าที่สร้าง Project ขึ้นมาใหม่โดยการ Import โครงหนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมอื่นๆ หรือจะเป็นโครงหนังสือที่สร้างขึ้นจากไฟล์ Html หรือจะ Imports หนังสือเสียงที่ทำเป็นหนังสือเสียงเรียบร้อยแล้ว(ได้เฉพาะหนังสือเสียงที่เป็นรูปแบบ Daisy3 เท่านั้น)
3. Open an existing project ปุ่มนี้จะเป็นปุ่มที่ทำหน้าที่ในการเปิด Project ที่เราได้ทำการสร้างไว้

4. Open last project ปุ่มนี้จะเป็นปุ่มที่ทำหน้าที่ในการเปิด Project ครั้งล่าสุดที่เราได้สร้างไว้
5. Open obi with no project ปุ่มนี้จะเป็นปุ่มที่ใช้เปิดโปรแกรม Obi โดยไม่มี Project ใดๆ
6. View the manual ปุ่มนี้ทำหน้าที่ในการแสดงคู่มือของ Obi โดยคู่มือนั้นจะเป็นภาษาอังกฤษทั้งหมด หากต้องการเข้าที่เมนูใดให้เลือกที่เมนูที่ต้องการ

ส่วนต่างๆของหน้าจอโปรแกรม



ในหน้าจอการทำงานของโปรแกรม Obi จะแบ่งหน้าจอของโปรแกรมออกเป็น 5 ส่วนหลักๆดังนี้

TOC View หรือที่เรียกอีกอย่างหนึ่งว่า Table of Contents View

ในส่วนนี้จะมีหน้าที่ในส่วนของการจัดการเกี่ยวกับโครงสร้างของหนังสือในส่วนนี้จะเป็นส่วนที่ทำงานกับเมนู section จะมีลักษณะเป็น Tree view ยกตัวอย่างโครงสร้างของหนังสือเช่น ชื่อหนังสือ คำนำ หนังสือ ประวัติผู้แต่ง บทต่างๆของหนังสือ เป็นต้น ในส่วนของ TOC view นี้ จะอยู่ในตำแหน่งซ้ายบนของหน้าจอโปรแกรม Obi

Content view

ในส่วนนี้จะทำงานสัมพันธ์กับส่วนของ TOC view คือในส่วนของ content view นั้นจะเป็นตัวเนื้อหาของตัว TOC view นั้นเองเช่นหากเราเลือกที่ TOC view เป็นบทที่ 1 ส่วนของ content view ก็จะไปเปลี่ยนไปเป็นเนื้อหาของบทที่ 1 หากเราเลือกส่วนของ TOC view ไปเป็นบทที่ 2 ส่วนของ Content view ก็จะไปเปลี่ยนไปเป็นเนื้อหาในบทที่ 2 ตามที่เราเลือกข้อมูลใน TOC view ในส่วนของ content view นั้น จะเป็นส่วนที่ทำงานสัมพันธ์กับเมนู Phrase นั้นเอง ในส่วนของ Content view นั้นจะอยู่ในตำแหน่งขวาบนของหน้าจอโปรแกรม Obi

Metadata View

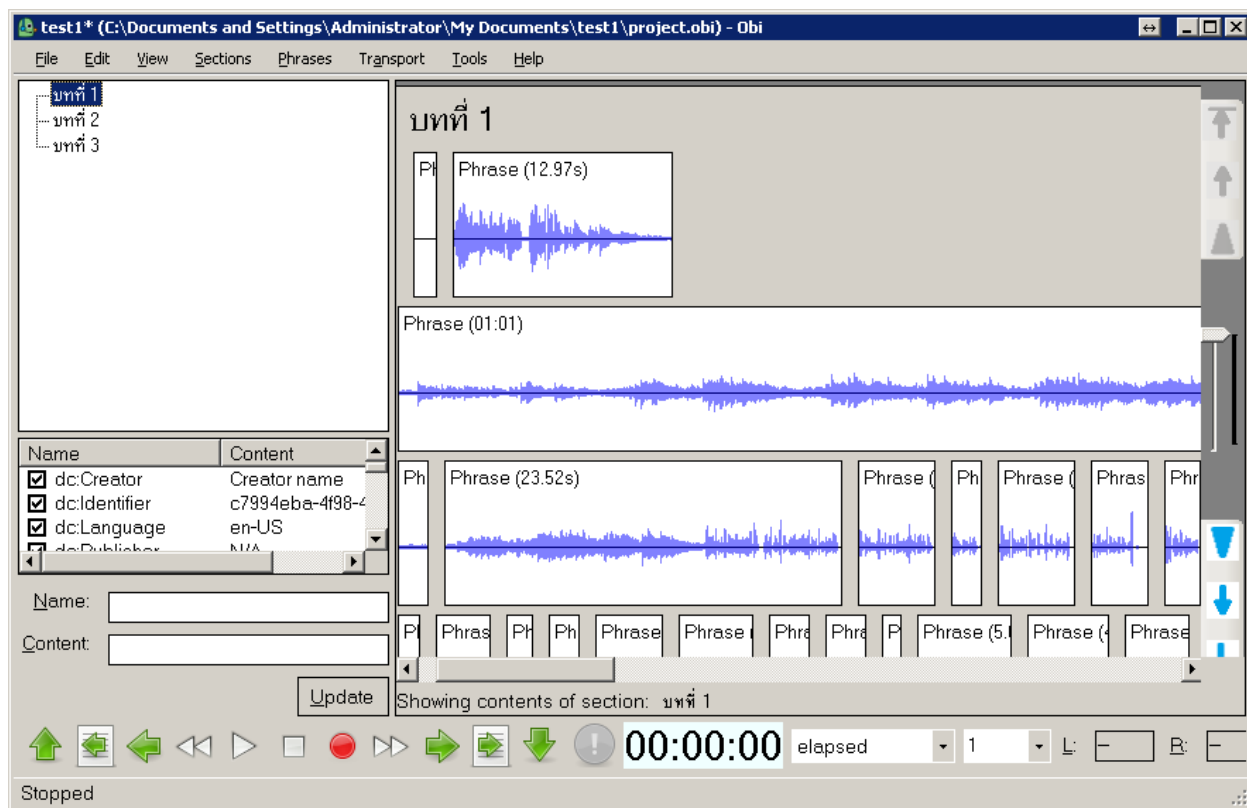
ในส่วนนี้จะเป็นส่วนที่จะให้เราใส่รายละเอียดต่างๆของหนังสือที่เราได้จัดทำขึ้นไม่ว่าจะเป็นรายละเอียดต่างๆของหนังสือเช่นวันที่ ชื่อผู้แต่ง ID ของหนังสือ หรือรายละเอียดเพิ่มเติมต่างๆที่เราต้องการจะใส่ลงไปเราจะสามารถใส่หรือเพิ่มเติมได้ในส่วนนี้ ส่วนของ Metadata View จะอยู่ในตำแหน่งด้านซ้ายของหน้าจอโปรแกรม Obi ใต้ส่วนของ TOC view

Transport Bar

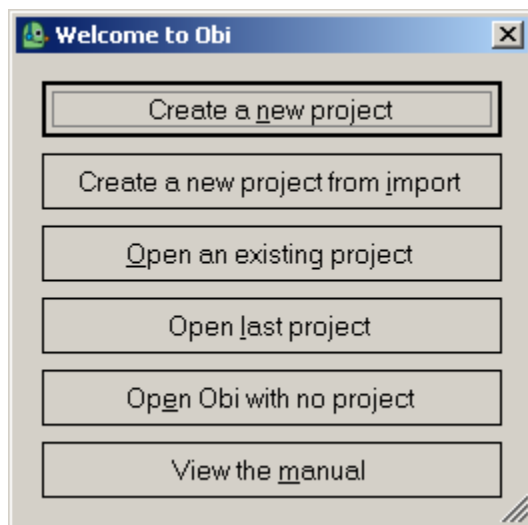
ในส่วนนี้เป็นส่วนที่ใช้ในการควบคุมการทำงานต่างๆของโปรแกรม Obi หน้าจอในส่วนนี้จะอยู่ในตำแหน่งด้านล่างของโปรแกรมแต่อยู่เหนือส่วนของ Status Bar

Status Bar

เป็นส่วนที่มีไว้เพื่อแจ้งสถานะการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม ในหน้าจอส่วนนี้จะอยู่ด้านล่างสุดของโปรแกรม



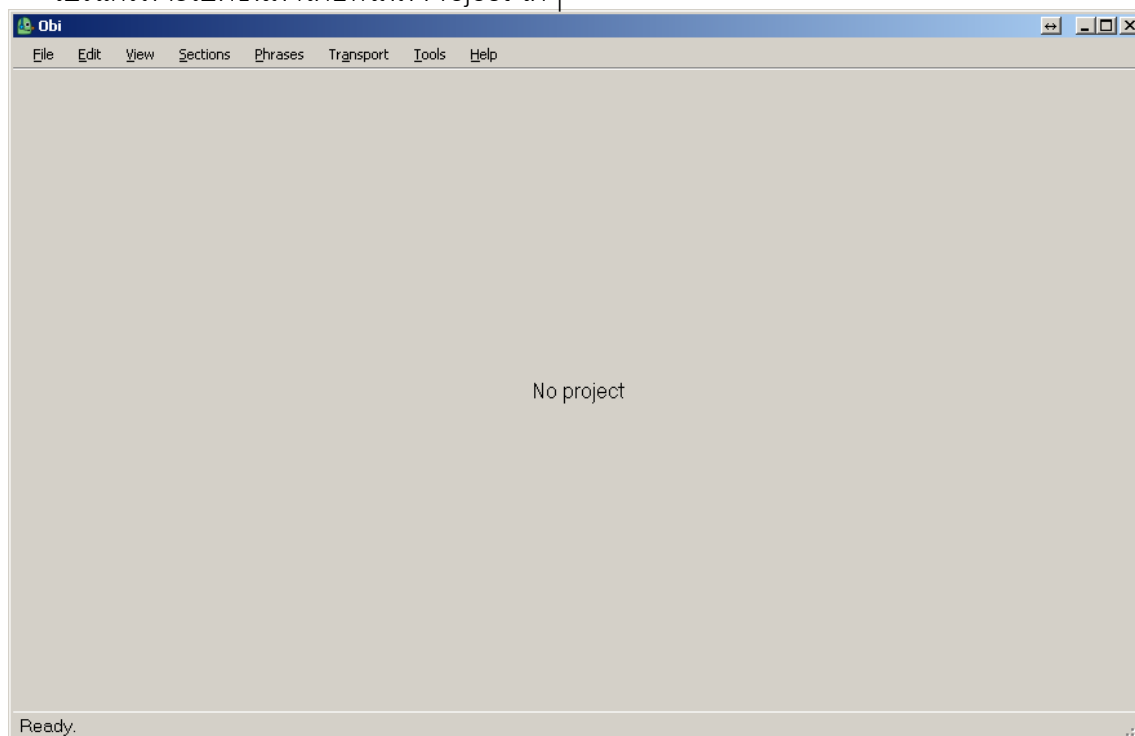
การตั้งค่าพื้นฐานของโปรแกรม



ในการทำงานกับโปรแกรม Obi นั้นเราอาจจะต้องตั้งค่าพื้นฐานของโปรแกรมบางอย่างเพื่อให้โปรแกรมทำงานได้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้โปรแกรม ซึ่งมีขั้นตอนต่างๆดังนี้

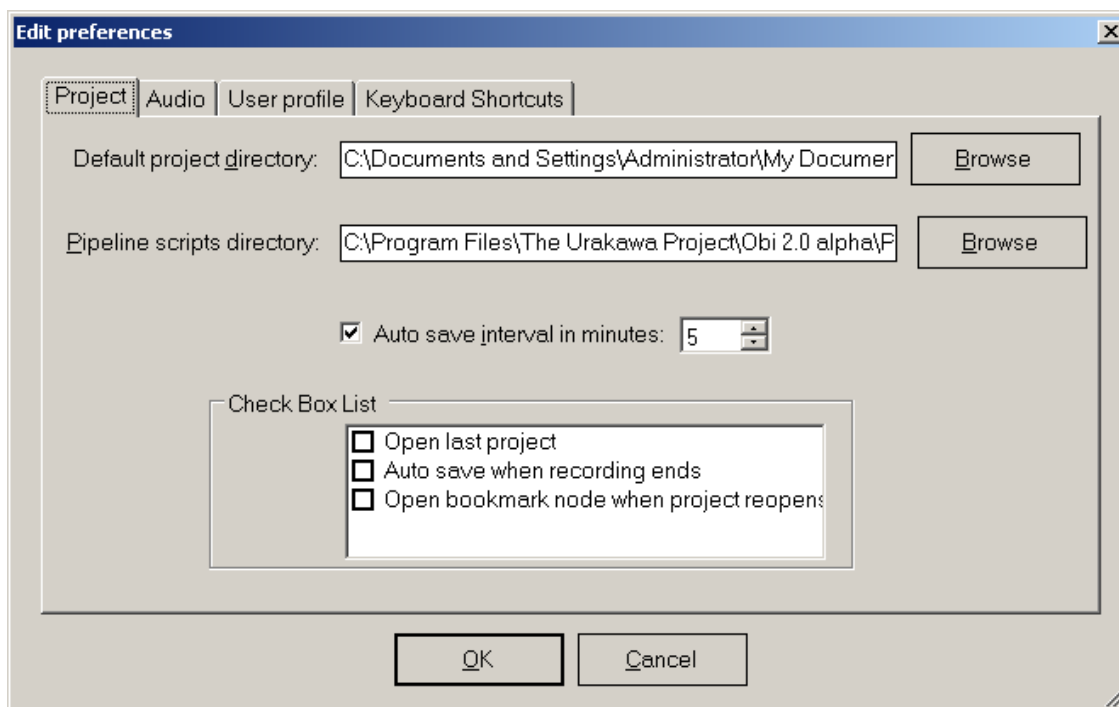
1. ให้เปิดโปรแกรม Obi ขึ้นมาจะพบกับเมนูต่างๆของโปรแกรมให้เลือกไปที่เมนู Obi with no project

โปรแกรมจะเปิดขึ้นมาโดยที่ไม่มี Project ใดๆ



จากนั้นให้เลือกไปที่เมนู Tools เลือกไปที่ Preferences หรือสามารถใช้ Shortcut คือ Ctrl + Alt + F

หน้าต่างการตั้งค่าก็จะเปิดขึ้นมา



1. การตั้งค่า Project

ให้เลือกไปที่ป้าย Project

1.1 ช่อง Default project directory ช่องนี้เป็นช่องที่ให้เราสามารถกำหนดได้ว่าเราต้องการเก็บ Project ที่สร้างขึ้นมาจากที่ Directory ไหนยกตัวอย่างเช่น ถ้าเราต้องการให้เก็บ Project ไว้ที่ Drive D ในคอมพิวเตอร์ของเราในช่องนี้ใส่ว่า d:\ หรือถ้าหากว่าเราต้องการให้เก็บไว้ใน Folder ย่อยอีกทีก็ให้เราสร้าง Folder ขึ้นมาใน Drive D อีกทีเช่นเราสร้าง Folder ไว้ใน Drive D ว่า DaisyProject เราก็ใส่ลงไปช่องนี้ว่า d:\Daisyproject หรือจะเลือกที่ปุ่ม Browse แล้วเลือกที่เก็บ Project ของเราก็ได้เมื่อเราเลือกที่ Browse เราจะพบกับหน้าต่างให้เราเลือก Drive ต่างๆที่มีในคอมพิวเตอร์ของเราให้เลือก Drive และ Folder ที่ต้องการจากนั้นเลือกที่ปุ่ม OK.

1.2 การตั้งให้บันทึก Project อัตโนมัติ เมื่อเรามีการทำงานใดๆกับ Project ของเราในโปรแกรม Obi นี้ จะต้องมีการบันทึก Project ที่ทำขึ้นหรือมีการแก้ไขใดๆกับ Project เราจะต้องทำการบันทึกทุกครั้งหากลืมไม่ได้ทำการบันทึกส่วนที่เราได้ทำเพิ่มเติมหรือได้แก้ไขใดๆใน Project ก็จะถูกยกเลิกไป เหมือนกับการทำงานบน Microsoft word หากว่าไม่ได้ทำการบันทึกงานไว้งานที่ทำครั้งล่าสุดก็จะไม่ได้ถูกบันทึกลงไปในนั้นเองโปรแกรมนี้จึงออกแบบมาเพื่อช่วยเราในการทำงาน โดยการเพิ่มฟังก์ชันในการบันทึกอัตโนมัติมาให้ โดยเปิดฟังก์ชันนี้ให้ทำเครื่องหมายถูกที่ Auto save interval in minutes จะปรากฏช่อง Interval in minutes ขึ้นมา ให้เราเลือกปรับค่าการบันทึกก็ให้เลือกปรับตามต้องการ ตัวเลขนี้มีหน่วยเป็นนาที แต่ถ้าหากว่าเรานำเครื่องหมายถูกออกไปช่องนี้ก็จะหายไป ด้วยนั้นหมายถึงว่า Project ของเราจะไม่มีการบันทึกแบบอัตโนมัติ ซึ่งเราจะต้องทำการบันทึกเอง แต่อย่างไรก็ตามหากว่าเราเลิกการทำงานแล้วทุกๆครั้งเราก็ยังจะต้องมีการบันทึก Project ทุกครั้ง เพราะการตั้งค่านี้เป็นเพียงการช่วยเราบันทึกตามเวลาที่ตั้งไว้เท่านั้น

2. การตั้งค่าเกี่ยวกับ Audio ให้เลือกไปที่ ป้าย Audio

2.1 Default sample rate ในการตั้งค่าในช่องนี้จะสามารถเลือกตั้งค่าได้ตั้งแต่ 11025 ไปจนถึง 48000 ค่าปกติจะอยู่ที่ 44100

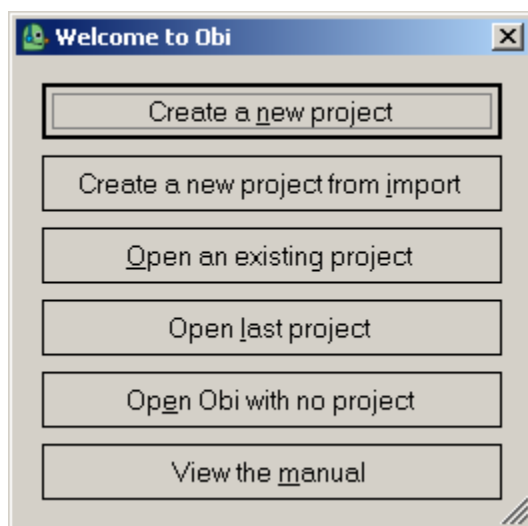
2.2 Default channel จะมีค่าให้ปรับแต่งได้สองแบบคือ stereo และ Mono ค่าปกติจะเป็น Mono

2.3 Noise level ในช่องนี้เป็นการตั้งค่าการตัดเสียงรบกวนซึ่งจะมีอยู่ด้วยกัน 3 ระดับคือ Low Medium และ high ตามลำดับ

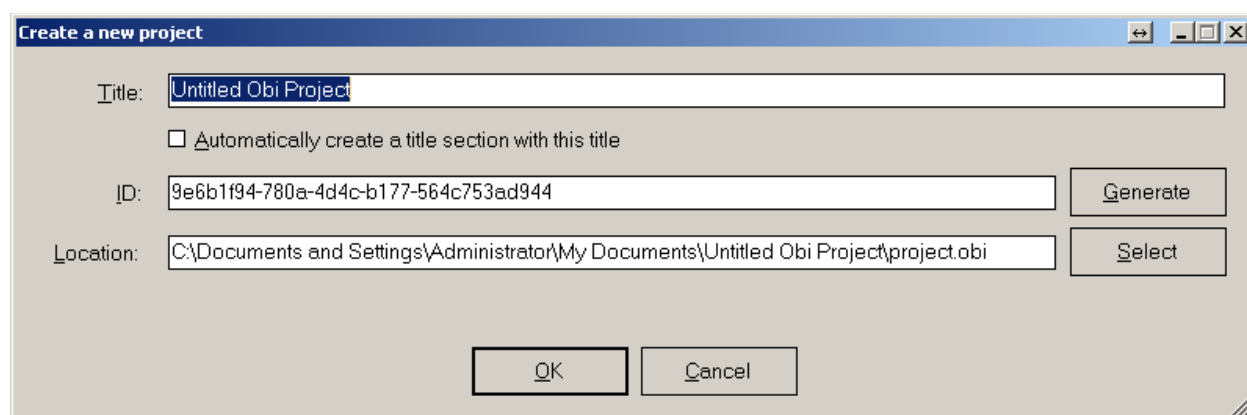
หมายเหตุ

ในการตั้งค่าหัวข้อ Audio นั้นในหัวข้อ 2.1 และ 2.2 ควรตั้งไว้ที่ค่าปกติของโปรแกรม ส่วนของ Noise level นั้น เราควรตั้งให้เหมาะสมกับสถานที่ที่เราบันทึกเสียงเช่นหากเราอยู่ในที่ๆ มีเสียงรบกวนค่อนข้างมากเราควรตั้งค่าในส่วนนี้ไว้ที่ High น้อยลงมาก็จะเป็น Medium แต่ถ้าเป็นห้องระดับห้องบันทึกเสียงเราก็สามารถตั้งให้อยู่ในระดับ Low ได้ นี่เป็นส่วนหลักๆที่จำเป็นในการตั้งค่าหลัก โปรดจำไว้ว่าการตั้งค่าหลักของโปรแกรมนั้นจะกระทำเพียงครั้งเดียวเท่านั้น หากไม่มีการเปลี่ยนแปลงกับคอมพิวเตอร์ของเราก็ไม่จำเป็นต้องตั้งค่าใหม่ ส่วนของฟังก์ชันที่ไม่ได้กล่าวถึงนั้นจะนำมาเขียนในการใช้งาน OBI แบบละเอียดอีกที

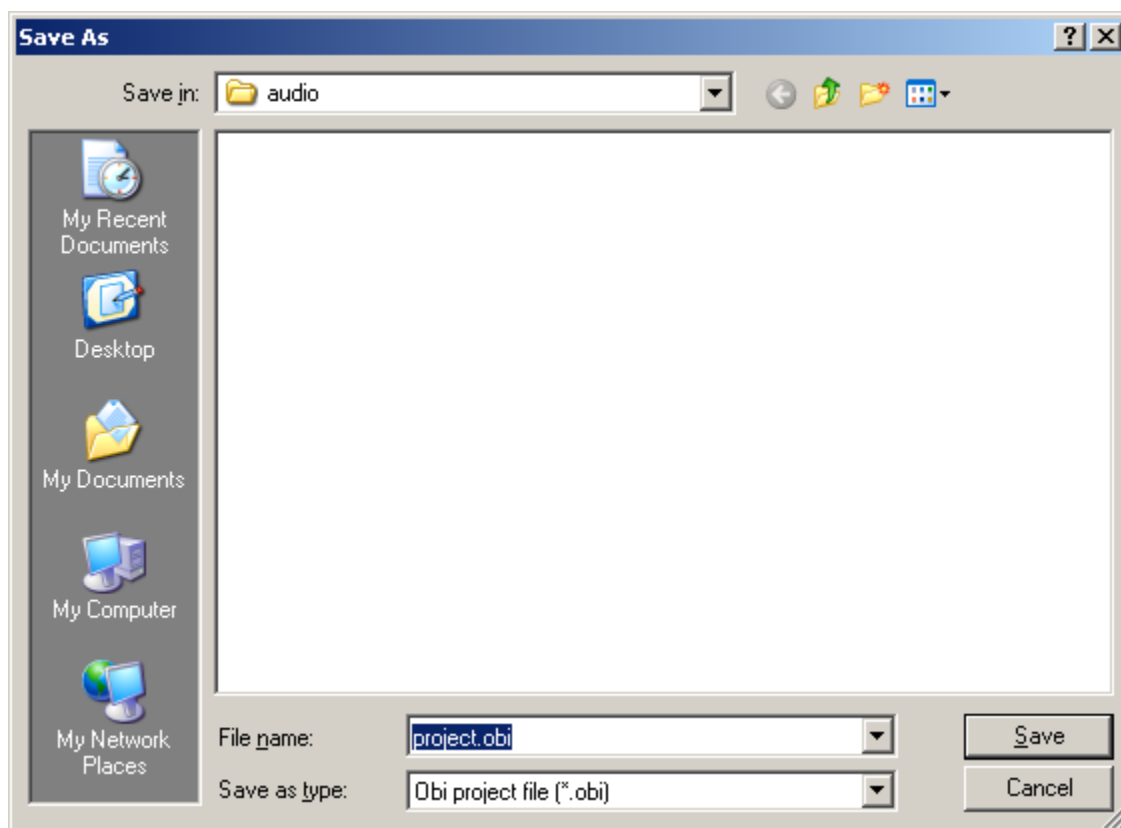
การสร้าง project ใน OBI



เมื่อเปิดโปรแกรม obi ขึ้นมาแล้วให้เลือกไปที่ปุ่ม Create a new project หรือจะกด shortcut ของโปรแกรมคือ Alt + n จะมีหน้าต่างเพื่อให้เรากรอกรายละเอียดของ Project ที่เราต้องการสร้าง ซึ่งการสร้างหนังสือเสียงในระบบของ obi นั้นจะไม่เหมือนกับโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างหนังสือเสียงระบบ Daisy ที่เราเคยใช้กันกล่าวคือ โปรแกรมที่เราเคยใช้กันนั้นเมื่อทำการสร้าง project ขึ้นมาแล้วตัวโปรแกรมจะทำการบันทึกหรือทำ Project นั้นๆออกมาเป็นรูปแบบ Daisy เลย แต่ในโปรแกรม Obi นั้นเราจะต้องทำการสร้าง project ขึ้นมาโดย project ที่เราสร้างใหม่นั้นจะอยู่ในรูปแบบของโปรแกรม Obi ก่อน เมื่อเราทำการบันทึกหนังสือเสียงสมบูรณ์แล้วเราจึงจะมาทำการเปลี่ยนแปลงให้อยู่ในรูปแบบ Daisy อีกทีวิธีการนั้นจะกล่าวในบทต่อไป



ในช่อง Title นั้นให้เราใส่ชื่อ Project ที่เราต้องการสร้างโดยชื่อ Project นั้นเราจะสามารถตั้งเป็นชื่อภาษาไทยได้ ส่วนตัวเลือก Automatically create a title section with this title ในส่วนนี้จะให้เราสามารถเลือกได้ว่าเราต้องการจะให้ชื่อ Title ที่เราสร้างนั้นไปเป็นชื่อของ section ด้วยหรือไม่หากเราทำเครื่องหมายถูกตรงนี้ไว้ชื่อในช่อง Title ก็จะถูกนำไปเป็นชื่อของ section ช่อง Id นั้นหากเราไม่ทำการเปลี่ยนแปลงโปรแกรมจะทำการสุ่ม Id มาให้หากต้องการแก้ไขในช่องนี้ก็เพียงลบข้อมูลเดิมออกแล้วป้อนข้อมูลใหม่ลงไปหรือจะกดที่ปุ่ม Generate เพื่อให้โปรแกรมสุ่ม Id ใหม่ ในช่อง Location จะเป็นช่องที่ให้เราระบุตำแหน่งในการบันทึก Project ในการติดตั้งโปรแกรมครั้งแรกและทำการเรียกใช้โปรแกรมครั้งแรานั้นตัวโปรแกรมจะจัดเก็บ Project ไว้ที่ My Documents เราสามารถเปลี่ยนแปลงที่จัดเก็บ Project ได้โดยเลือกไปที่ปุ่ม Select แล้วทำการเลือกที่จัดเก็บ Project ใหม่ เมื่อเลือกที่ปุ่ม Select จะปรากฏเป็นหน้าต่างในการ Save Project



ในช่อง Save in ให้เลือกไปที่ Drive ที่ต้องการบันทึก Project เมื่อทำการเลือกแล้วให้กดที่ปุ่ม Save ในช่อง Location ก็จะเปลี่ยนไปตามที่เราได้เลือกไว้ เมื่อทำการใส่ค่าทุกอย่างเรียบร้อยแล้วให้เราเลือกที่ปุ่ม OK.

The screenshot shows a 'Create a new project' dialog box with the following fields and buttons:

- Title:** A text box containing 'ทดสอบการสร้าง Project'.
- ☐ Automatically create a title section with this title
- ID:** A text box containing '9e6b1f94-780a-4d4c-b177-564c753ad944'.
- Generate:** A button next to the ID field.
- Location:** A text box containing 'D:\DaisyBook\ทดสอบการสร้าง Project\project.obf'.
- Select:** A button next to the Location field.
- OK:** A button at the bottom center.
- Cancel:** A button at the bottom right.

เพียงเท่านี้เราก็จะได้ Project ใหม่และพร้อมที่จะทำงานในส่วนต่อไป

การเปิด Project

วิธีการเปิด Project นั้นจะมีด้วยกัน 2 วิธีหลักๆด้วยกันคือ

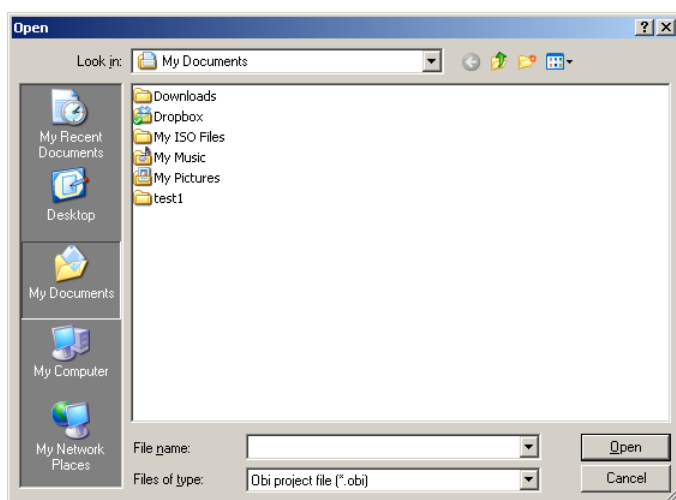
1. เปิดผ่านเมนูหน้าแรกเมื่อเข้าสู่ตัวโปรแกรมโดยมีวิธีดังนี้

1.1 เข้าสู่โปรแกรม Obi

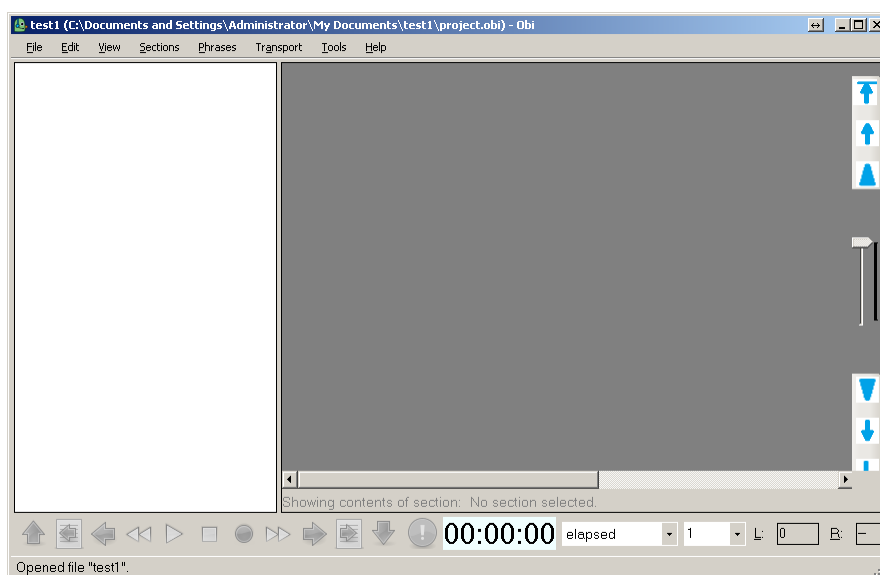


1.2 เมื่อเข้าสู่หน้าโปรแกรมแล้วจะพบกับปุ่มต่างๆที่เป็นเมนูให้เลือกทำงานของโปรแกรมให้เลือกไปที่ปุ่ม

Open an existing project

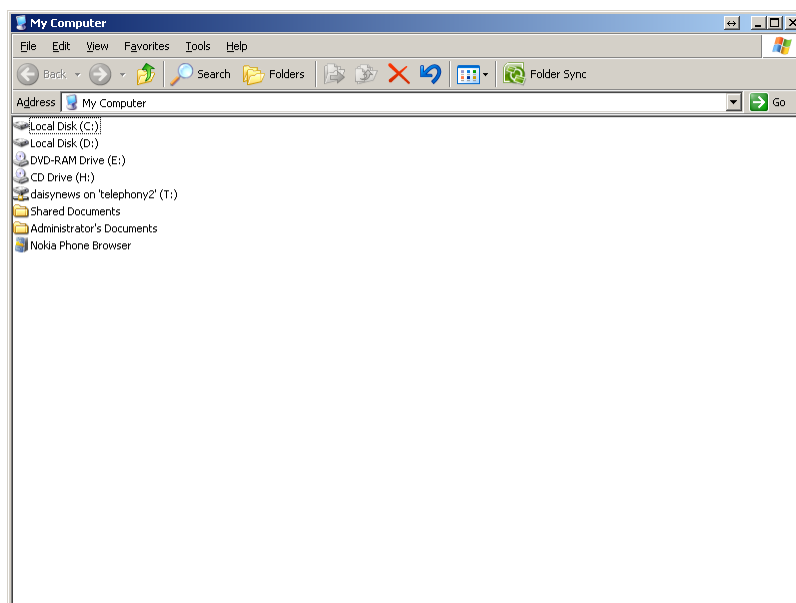


1.3 หน้าต่างการเปิด Project จะแสดงขึ้นมาให้เราทำการเลือกไปที่ช่อง Lookin ในช่องนี้ให้เลือก Drive ที่เราได้เก็บ Project ไว้ ในช่องรายการให้เราเลือกไปที่ชื่อของ Project ที่เราต้องการจะเปิด เมื่อเปิดเข้าไปใน Project นั้นแล้วจะพบกับไฟล์ที่ชื่อ Project.OBI ให้เลือกไปที่ไฟล์นี้ Project ที่เราได้สร้างไว้ก็จะถูกเปิดขึ้น



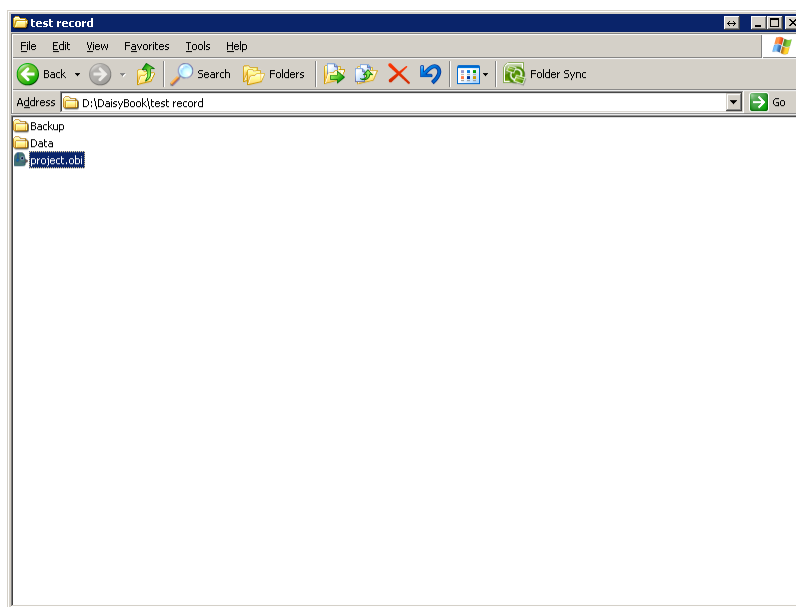
2. วิธีเปิด Project ผ่าน My computer ทำได้โดยมีวิธีดังนี้

2.1 เปิด My computer ขึ้นมา



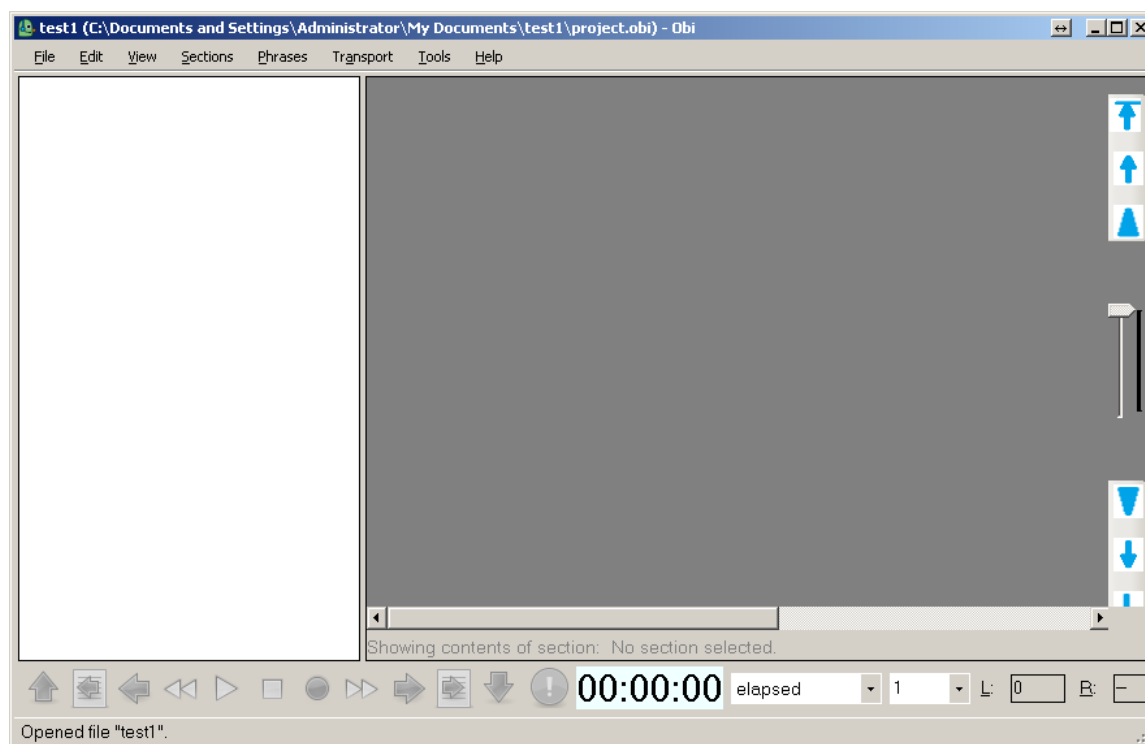
2.2 เลือก Drive ที่ได้สร้าง Project ไว้

2.3 เลือกไปที่ชื่อ Project ที่ต้องการเปิด



2.4 เลือกไปที่ไฟล์ Project.OBI

2.5 เท่านั้น Project ที่ต้องการก็จะถูกเปิดขึ้น



วิธีบันทึก Project ใน Obi

เมื่อเราได้ทำการบันทึกข้อมูลใดๆหรือทำการแก้ไขข้อมูลใดๆนั้นเรามีความจำเป็นที่จะต้องทำการบันทึกไว้ทุกครั้ง ถึงแม้ว่าเราจะได้มีการตั้งบันทึกแบบอัตโนมัติในรูปแบบใดๆไว้ก็ตามเพื่อให้แน่ใจว่าข้อมูลที่ได้ทำการแก้ไขต่างุั้นจะไม่เสียหายเราจึงต้องควรบันทึกข้อมูลก่อนเลิกการทำงานกับโปรแกรมทุกครั้ง วิธีการบันทึกข้อมูลนั้นมียู่ด้วยกันสองวิธีดังนี้ วิธีแรกให้เลือกไปที่เมนู File จากนั้นเลือกไปที่ Save Project หรือจะใช้คีย์ลัดบนคีย์บอร์ดชื่อ Control + s เมื่อเรียบร้อยข้อมูลจะถูกบันทึกในชื่อ Project เดิมตามที่ได้ตั้งไว้ในตอนสร้าง Project

วิธีที่ 2 เป็นวิธีการเพื่อบันทึก project เป็นชื่อใหม่แยกจาก Project เดิม ในการทำวิธีแบบนี้เราจะทำเพื่อเป็นการสำรองข้อมูลให้ออกเป็น 2 ชุดเพื่อหากมีการแก้ไขที่ผิดพลาดที่ไม่สามารถเรียกข้อมูลเก่าขึ้นมาได้แล้วเราก็ยังสามารถที่จะดึงเอาข้อมูลที่เรได้ทำการบันทึกสำรองไว้นั้นมาใช้ใหม่ได้

วิธีบันทึกข้อมูลให้เลือกไปที่เมนู File จากนั้นเลือกไปที่เมนู Save project as... จะปรากฏเป็นหน้าต่างให้เราใส่ข้อมูลใหม่ขึ้นมา

ในช่อง new project directory ให้เราใส่ชื่อ Drive ตามด้วย directory ที่ต้องการลงไปเช่น d:\บันทึกสำรอง เราจะเห็นได้ว่าข้อมูลในช่อง Location ก็จะถูกเปลี่ยนตาม หรือจะเลือกที่ที่ต้องการบันทึกไปจากปุ่ม Select ก็ได้เช่นกัน ส่วนตรงช่อง Switch to new copy นั้นถ้าทำเครื่องหมายไว้หมายความว่าเมื่อกดปุ่ม Ok. แล้วโปรแกรมจะเปลี่ยนไปที่ Project ใหม่ทันที ถ้านำเอาเครื่องหมายออกเมื่อกด ok. โปรแกรมจะยังทำงานที่ Project เดิม เมื่อเราตั้งค่าเรียบร้อยแล้วก็ให้เลือกที่ปุ่ม ok. เราก็จะได้ Project ใหม่ตามต้องการ

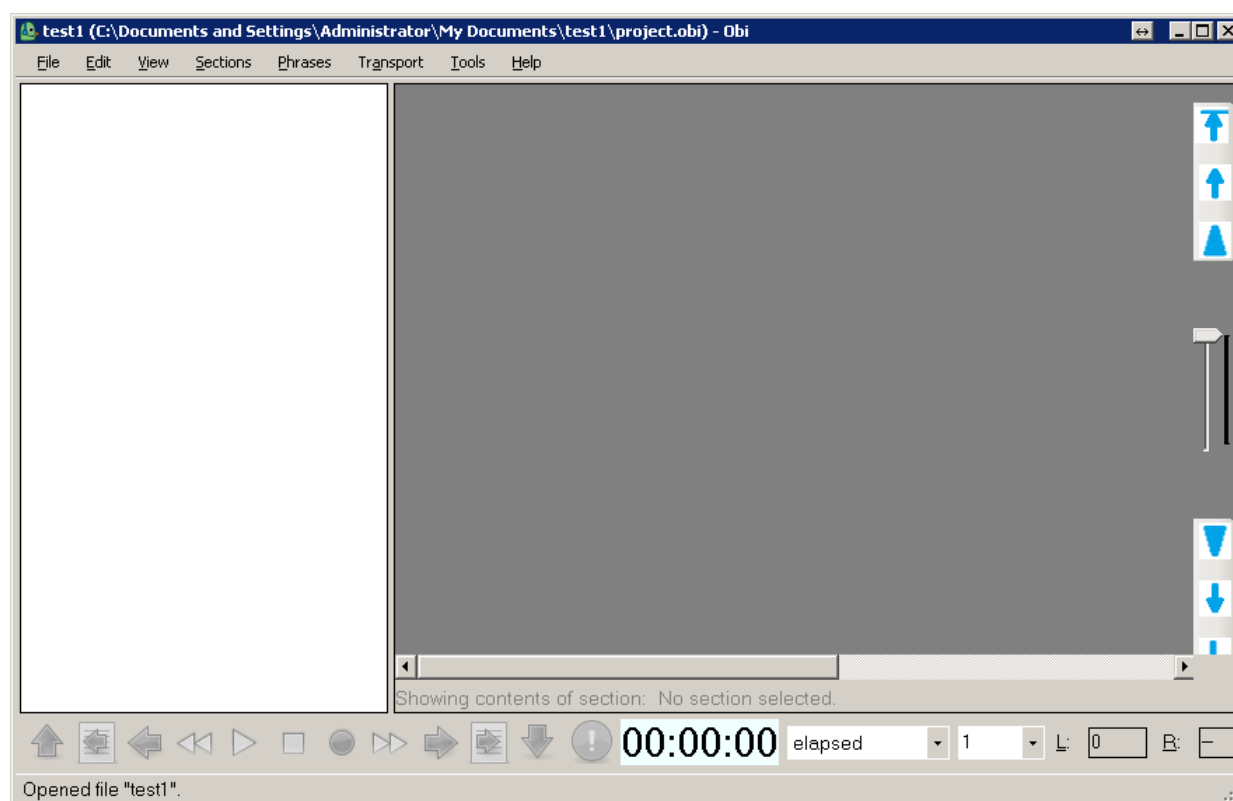
การจัดการ section

เมื่อเราทำการตั้งค่าหลักๆของตัวโปรแกรม obi เรียบร้อยแล้วต่อไปเราก็จะต้องเริ่มทำโครงของหนังสือที่เราต้องการอ่านโดยส่วนที่จะจัดการในส่วนนี้จะมีด้วยกันสองส่วนหลักๆคือ

ส่วนที่ 1 เราจะเรียกว่าส่วนของ Section

ส่วนที่สองเราจะเรียกว่าส่วนของ phrase ซึ่งจะได้เริ่มอธิบายให้ในบทต่อไป

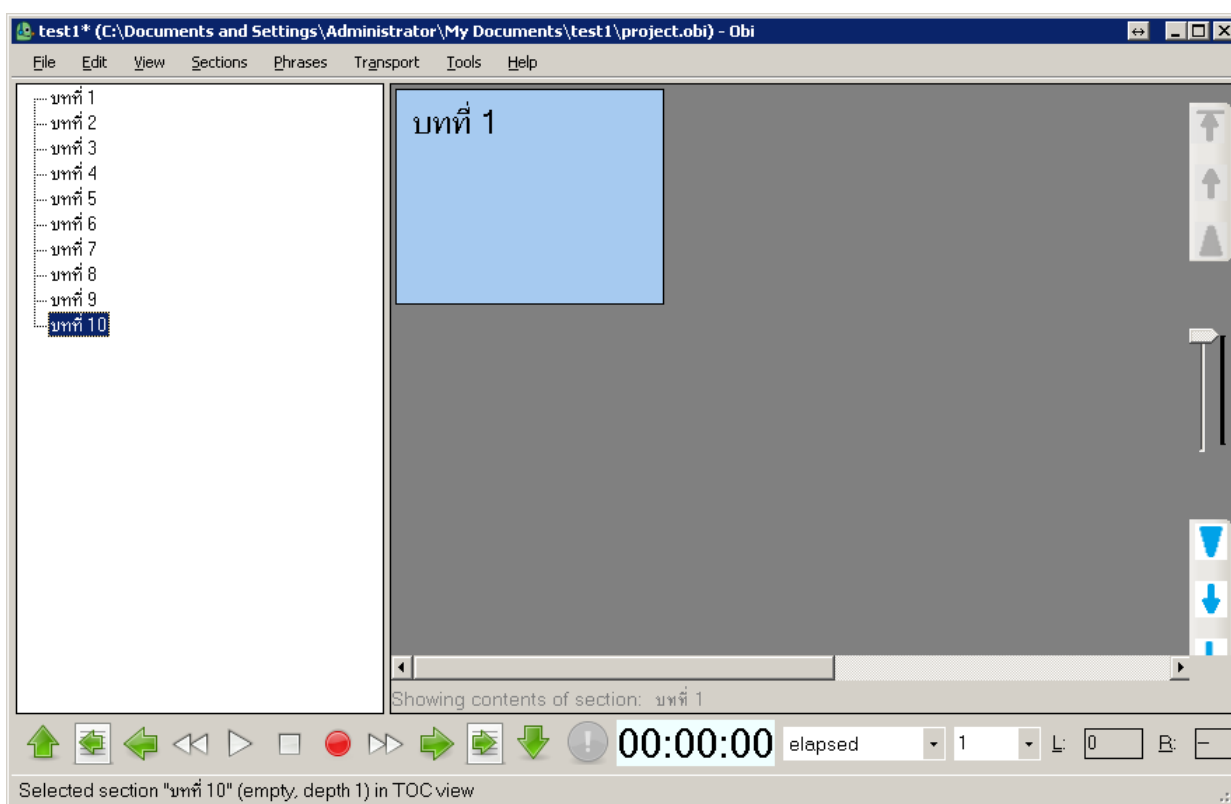
ในบทนี้เราจะพูดถึงการจัดการกับ section โดยแบ่งเป็นส่วนๆดังนี้



การสร้าง section

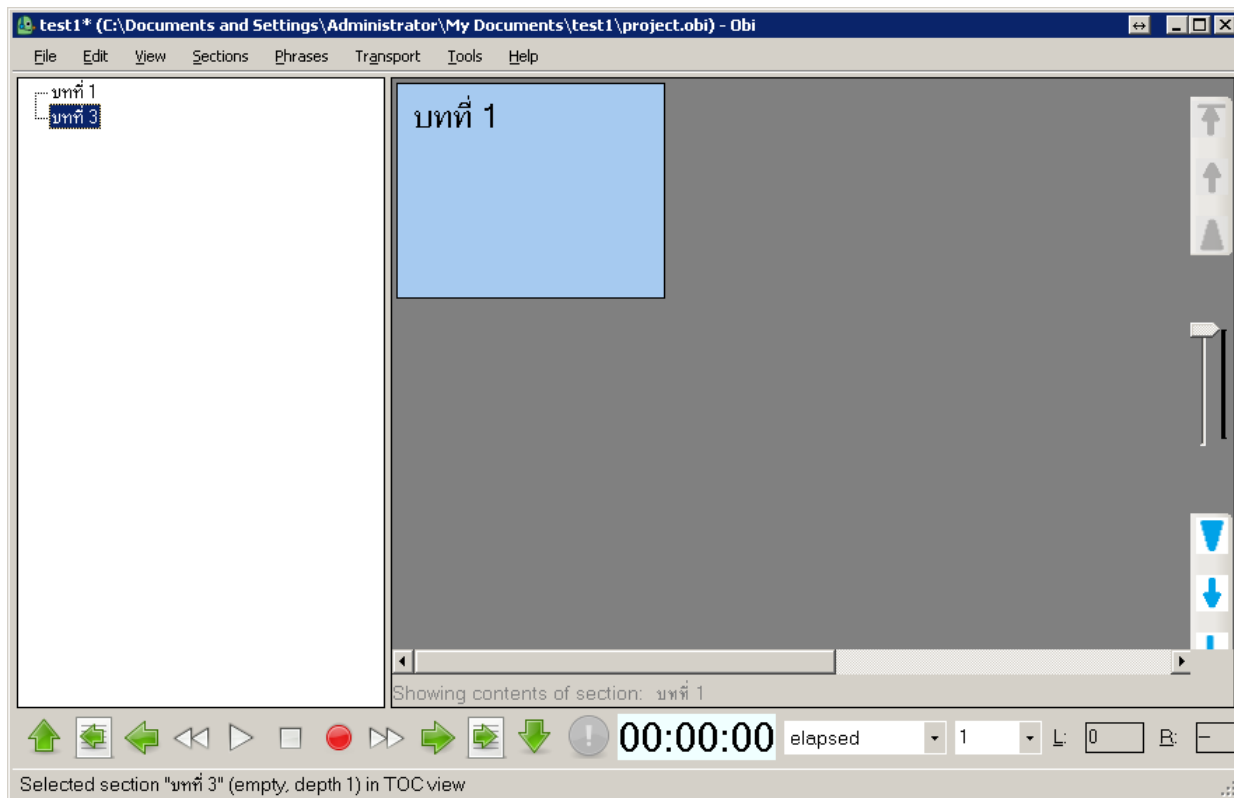
เมื่อเราได้สร้าง project ขึ้นมาเรียบร้อยแล้วเราจะต้องทำการสร้าง section ขึ้นมาก่อน เพื่อจะทำการบันทึกเนื้อหาเข้าไปตาม section นั้นๆ เช่น หนังสือนั้นประกอบไปด้วยส่วนของชื่อหนังสือ ส่วนของคำนำหนังสือ ส่วนของบทนำ บทที่ 1 บทที่ 2 บทที่ 3 เราจึงจำเป็นต้องสร้าง section เพื่อเป็นโครงในการบันทึกเสียงต่อไป ซึ่งมีวิธีสร้างดังนี้

1. ให้เลือกไปที่เมนู section จากนั้นเลือกไปที่ add section หรือเลือกคลิกขวาที่ TOCView แล้วเลือกไปที่ add section
2. ให้ใส่ชื่อ section ที่ต้องการลงไปจากนั้นกด enter
3. ให้สร้างต่อกันไปเรื่อยๆจนครบจำนวนของ section

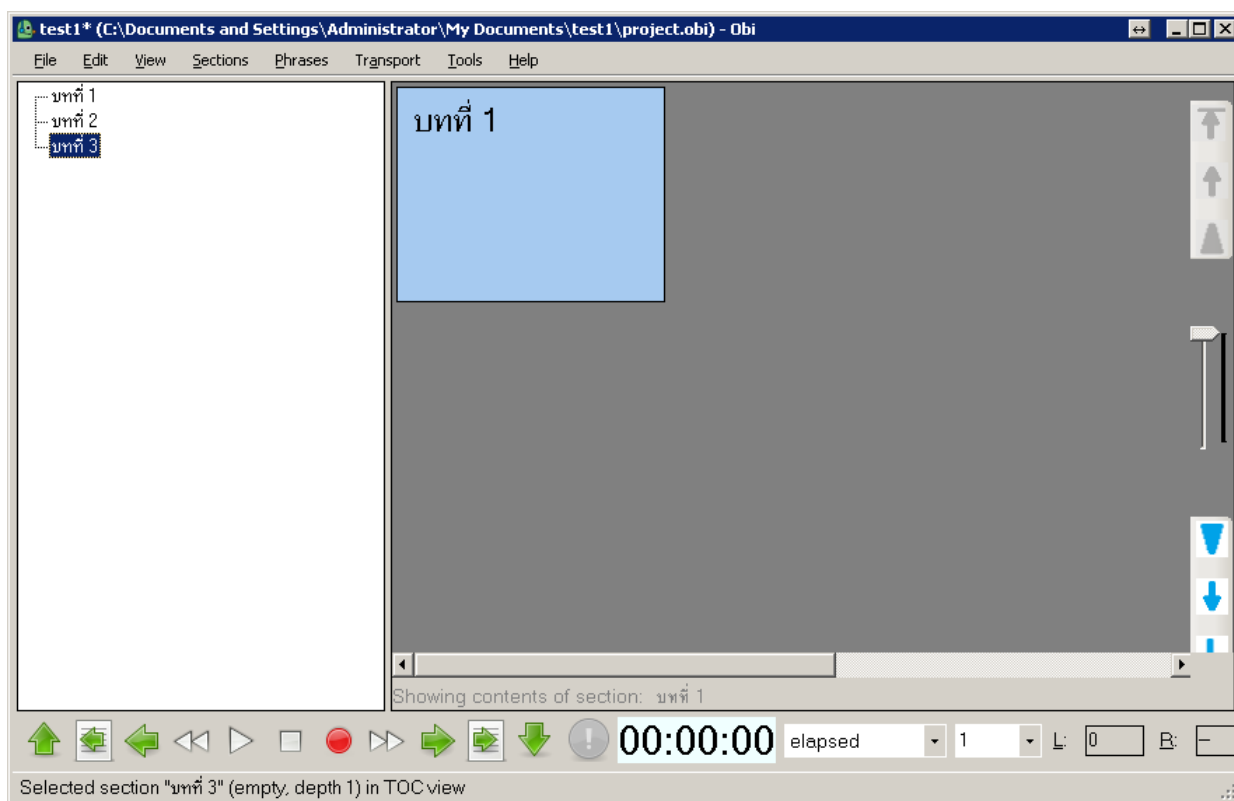


การแทรก section

หากเราทำการสร้าง section มาเรื่อยๆ แต่เราสร้างข้าม เราสามารถทำการแทรก section ที่เราได้ทำการสร้างข้ามไว้ได้โดยมีวิธีดังนี้



ให้เลือก section ที่ต้องการแทรกโดยยกตัวอย่างเช่นหากเราได้ทำการสร้าง section ขึ้นมาเป็น บทที่ 1 และ บทที่ 3 ให้เราเลือกไปที่ section บทที่3 แล้วคลิกขวาเลือกไปที่ insert section เมื่อเลือกแล้วให้ป้อนชื่อ section เป็น บทที่ 2 ทำการกดปุ่ม enter section บทที่ 2 จะถูกแทรกเข้าไปแทนที่ระหว่าง บทที่ 1 และ บทที่ 3 คำสั่งในการกดคีย์บอร์ดให้ใช้ control + alt + h



การใช้คำสั่ง copy, cut, paste

ในการใช้คำสั่ง copy และ cut เราจะใช้วิธีดังนี้ ให้เลือกไปที่ section ที่ต้องการจะทำคำสั่ง copy หรือ cut คลิกขวาที่ section ที่ต้องการจากนั้นเลือกไปที่ copy หรือ cut หรือจะใช้คำสั่งด้วยคีย์บอร์ดคือ control + c หากต้องการใช้คำสั่ง copy control + x หากต้องการใช้คำสั่ง cut จากนั้นเราจึงเลือกไปยังตำแหน่งที่ต้องการจะ paste แล้วคลิกขวาเลือกไปที่คำสั่ง paste หรือใช้คำสั่งด้วยคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง control + v

ข้อแตกต่างระหว่างการ Copy และ Cut

ในการใช้คำสั่ง Copy นั้นจะกระทำเมื่อเราจะทำการสำเนาให้มี Section นั้นสอง Section ที่เหมือนกัน เพื่อประโยชน์ในการทำการแก้ไขหากมีการแก้ไขที่ผิดพลาดเราจะได้ไม่ต้องมาทำการแก้ไขใหม่ทั้งหมด ส่วนคำสั่งในการ Cut นั้นเราจะกระทำเพื่อการย้าย Section นั้นไปยังอีกที่หนึ่งยกตัวอย่างเช่นเราได้บันทึกเนื้อหาในบทที่ 1 และ บทที่ 3 แล้วแต่เรายังไม่ได้ทำการบันทึกเนื้อหาในบทที่ 2 เมื่อเรานำมาอ่านในภายหลังจึงมีความจำเป็นที่จะต้องย้ายมาไว้ระหว่างบทที่ 1 และ บทที่ 3 เมื่อเราใช้คำสั่งนี้ เนื้อหาในบทนั้นจะถูกย้ายตามมาทั้งหมด

การลบ Section

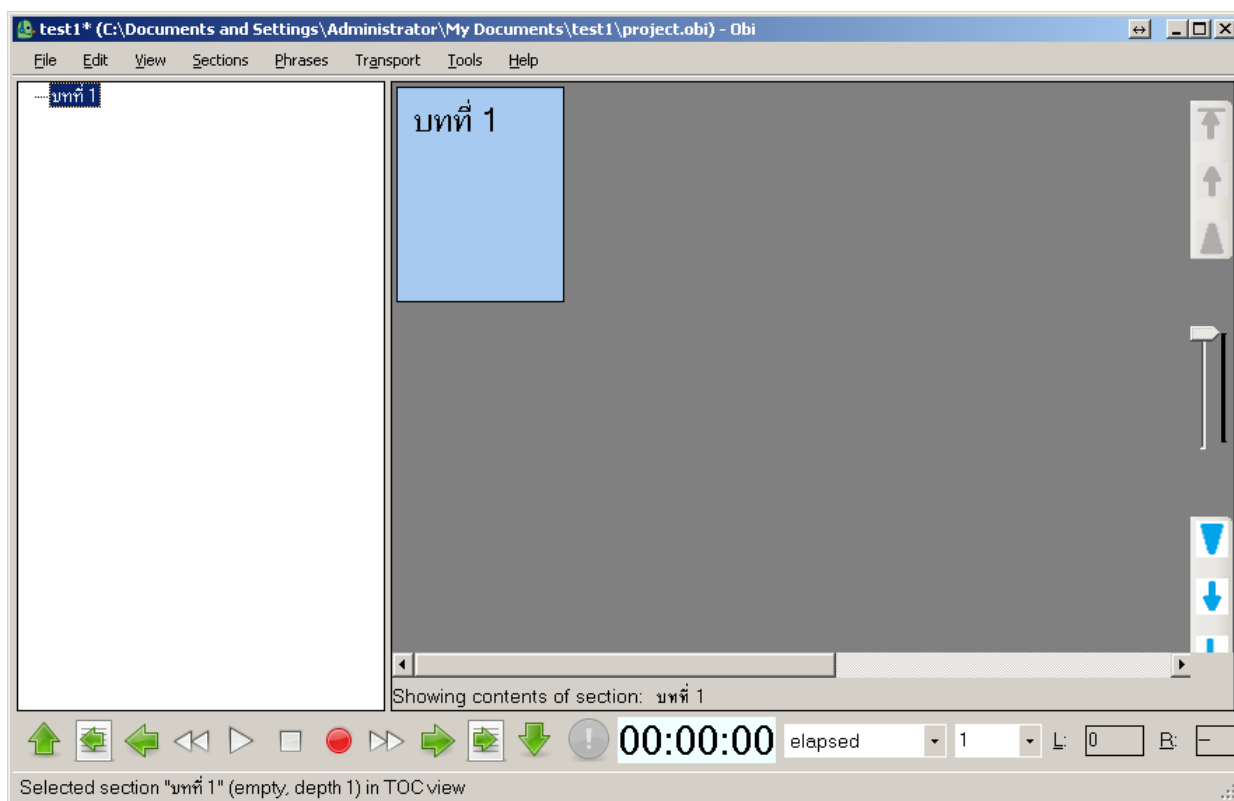
ในการลบ section ทำได้โดยการกดปุ่ม delete วิธีทำคือให้เลือกไปยัง section ที่ต้องการแล้วกดปุ่ม delete หรือใช้วิธีคลิกขวาแล้วเลือก delete

การเปลี่ยนชื่อ Section

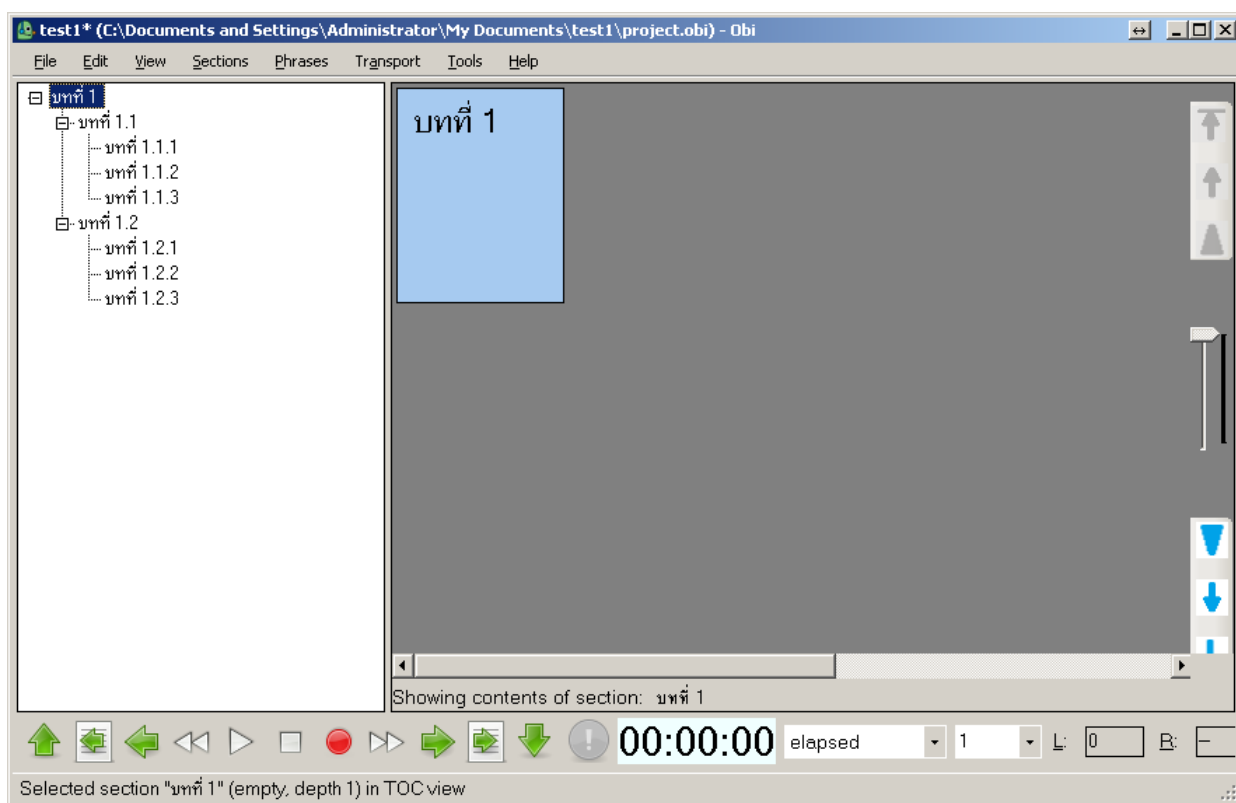
ในการเปลี่ยนชื่อ section ทำได้โดยเลือก section ที่ต้องการเปลี่ยน จากนั้นคลิกขวาเลือก rename หรือกดปุ่ม f2 บนคีย์บอร์ดจากนั้นให้ใส่ชื่อใหม่ที่ต้องการลงไปแล้วกด enter

การสร้าง section ย่อยหรือ subsection

ทำได้โดยเลือก section ที่ต้องการทำ section ย่อย จากนั้นคลิกขวาเลือก add subsection เมื่อเลือกแล้วให้ใส่ชื่อ section ที่ต้องการลงไป ยกตัวอย่างการสร้าง section ย่อยเช่น

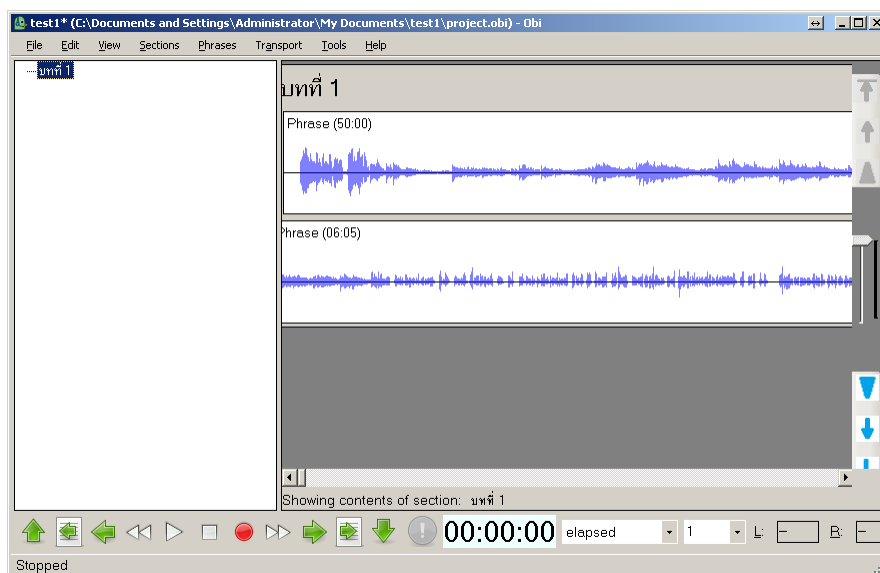


เราสร้าง section หลักขึ้นมาคือ section ที่ชื่อว่า บทที่ 1 จากนั้นเราอาจจะสร้าง subsection ขึ้นมาว่า หัวข้อ 1.1 เราเห็นว่า section ที่สร้างขึ้นมาจะไปเป็น section ย่อยของ section ของบทที่ 1 อีกที่หนึ่ง การสร้าง section ย่อยนั้นสามารถสร้างย่อยลงไปเรื่อยๆเป็นชั้นๆไป ทั้งนี้เราต้องดูตามความเหมาะสมของโครงสร้างหนังสือนี้ๆด้วยว่าเราควรจะเป็น section ย่อยหรือไม่ด้วยตามความเหมาะสม สำหรับคำสั่งบนคีย์บอร์ดนั้นเราจะใช้ Control + shift + h

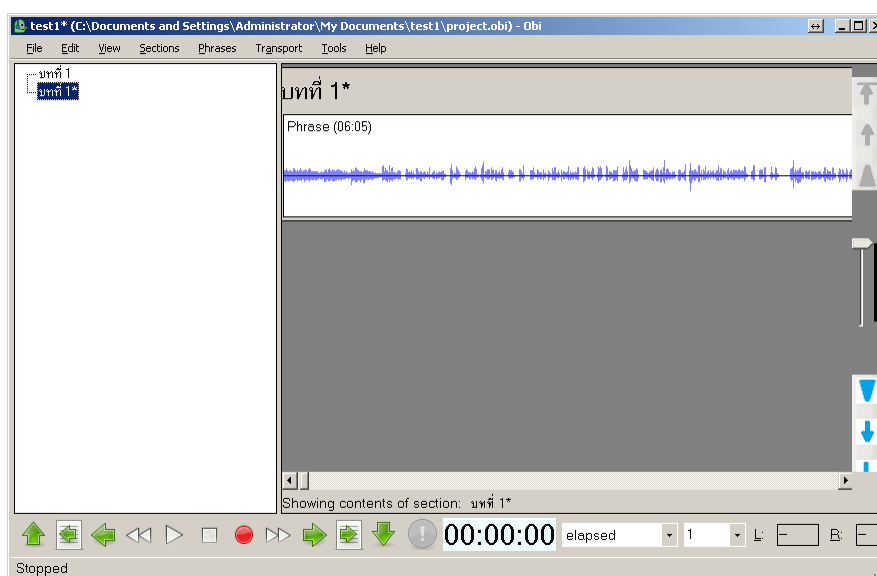


การแบ่ง section

เมื่อเราได้ทำการบันทึกเสียงลงไป ใน Project แล้วเราต้องการจะแบ่งเนื้อหาให้ออกเป็นสอง section เราทำได้โดยใช้คำสั่ง split section โดยมีขั้นตอนคือ

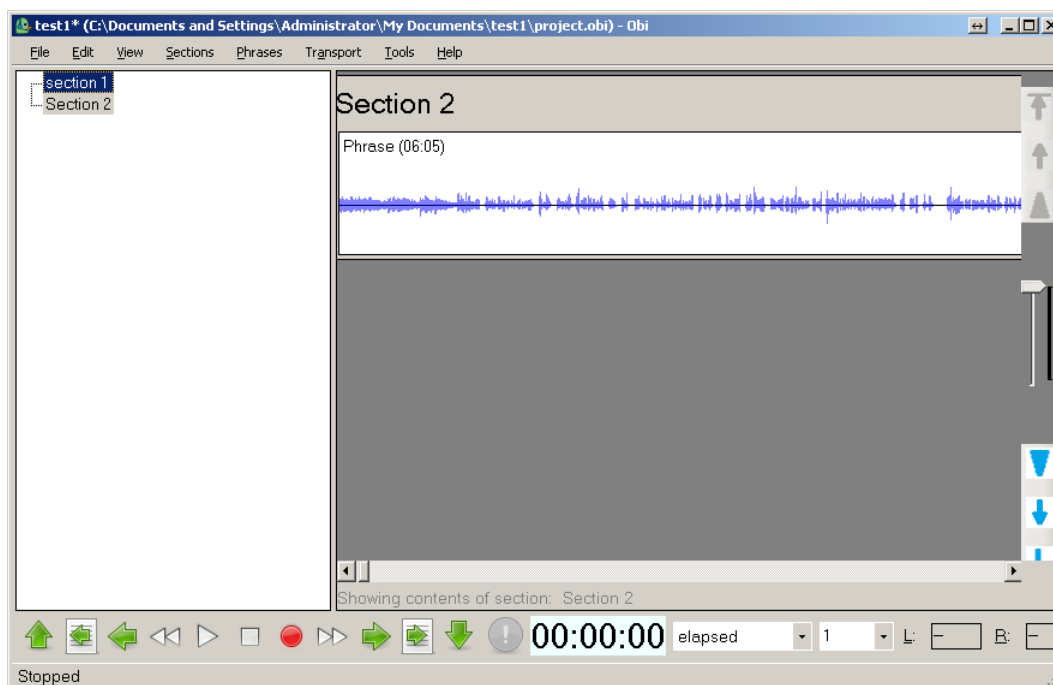


ให้เราเลือกไปที่ประโยคที่ต้องการจะให้ขึ้น section ใหม่ จากนั้นคลิกขวาแล้วเลือก split section เรา
จะเห็นว่า section จะถูกแบ่งออกเป็น 2 section โดยชื่อของ section จะเป็นชื่อเดียวกันกับ section
แรกแต่ที่ชื่อของ section ที่ 2 นั้นจะมีเครื่องหมาย * ต่อท้ายชื่อนั้นด้วย จากนั้นก็ให้เราเปลี่ยนชื่อ
section ที่สองนั้นให้เป็นชื่อที่ต้องการ สำหรับคำสั่งบนคีย์บอร์ดนั้นเราจะใช้ Control + shift + q

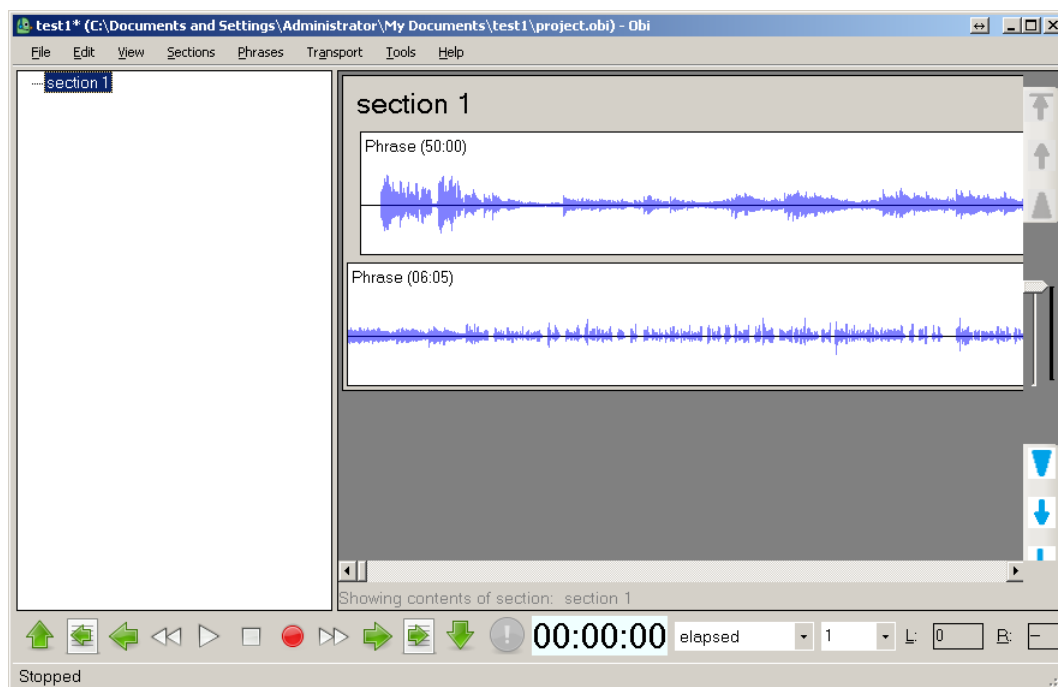


การรวม section

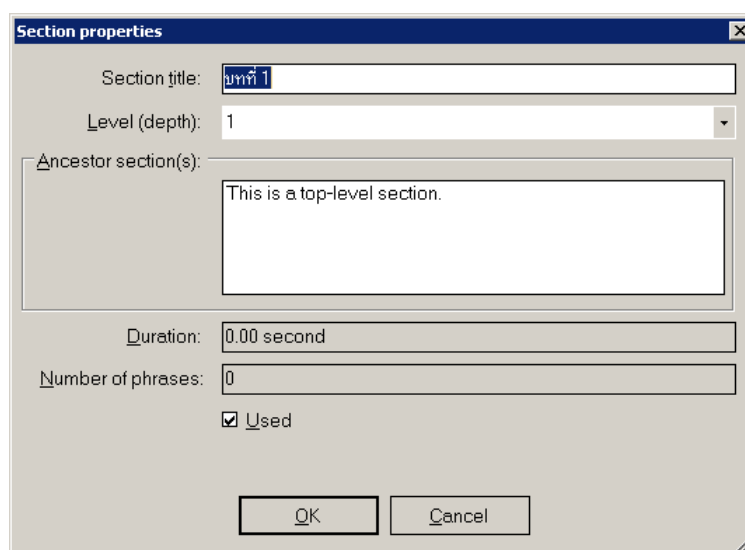
หากเราต้องการจะรวมให้ 2 section เป็น section เดียวกันสามารถทำได้ดังนี้



ในตัวอย่างที่ยกมานี้จะใช้ชื่อ section ว่า section 1 และ section 2 ในการรวมนั้นเราจะรวมให้ section 2 มารวมกับ section 1 หลักการของการรวม section คือ section ถัดไปจะถูกนำมารวมกับ section ก่อนหน้าเสมอในที่นี้ให้เราเลือกไปที่ section 1 แล้วคลิกขวาเลือกไปที่ Merge section with next section 2 ก็จะถูกนำมารวมไว้กับ section 1 แต่หากว่าเราลองกันอีกวิธีคือเราลองเลือกไปที่ section 2 เราก็จะไม่สามารถใช้คำสั่ง Merge ได้ เพราะว่า section 2 นั้นเป็น section สุดท้ายแล้วนั่นเอง กล่าวง่าย ๆ คือ section ถัดไปจะถูกนำมารวมกับ section ก่อนหน้าเสมอ ยกตัวอย่างอีกหนึ่งตัวอย่างคือให้เราสร้าง section ขึ้นมาสาม section คือ section ชื่อว่า บทที่ 1 บทที่ 2 และ บทที่ 3 ถ้าเราลองใช้คำสั่งดูเราจะเห็นว่าเราสามารถทำให้บทที่ 2 รวมกับบทที่ 1 ได้ และ บทที่ 3 รวมกับบทที่ 2 ได้ แต่จะไม่สามารถใช้คำสั่งนี้กับบทที่สามได้เนื่องจากบทที่ 3 นั้นเป็น section สุดท้ายแล้วนั่นเอง คำสั่งในการใช้คีย์บอร์ดนั้นจะใช้เป็น Control + shift + m



Properties ของ Section



ช่อง Section title ในช่องนี้จะแสดงชื่อของ Section ในช่องนี้เป็นช่องที่ไม่สามารถแก้ไขได้
 ช่อง Level/depth ช่องนี้เป็นช่องที่บอกถึงระดับของ Level/depth ของ Section ค่าในช่องนี้สามารถ
 เปลี่ยนได้

ช่อง Ancestor section ในช่องนี้จะบอกระดับ Level ของ Section เป็นช่องที่ให้อ่านได้อย่างเดียว
 ช่อง Duration เป็นช่องที่แสดงเวลาของเนื้อหาใน Section ทั้งหมด ช่องนี้ไม่สามารถแก้ไขได้ ค่าเวลา
 จะเปลี่ยนแปลงไปตามข้อมูลที่เราได้เปลี่ยนแปลงแก้ไขเนื้อหาของ Section

ช่อง Number of phrases ในช่องนี้จะบอกจำนวน Phrase ทั้งหมดที่อยู่ใน Section เป็นช่องที่ไม่
 สามารถแก้ไขข้อมูลได้

ช่อง Used ช่องนี้เป็นที่ให้เราทำเครื่องหมายว่าจะให้ Section นี้เป็น Used หรือไม่
 เมื่อเราตั้งค่าคุณสมบัติต่างๆเรียบร้อยแล้วก็กดปุ่ม Ok. เพื่อออกจากการแก้ไข

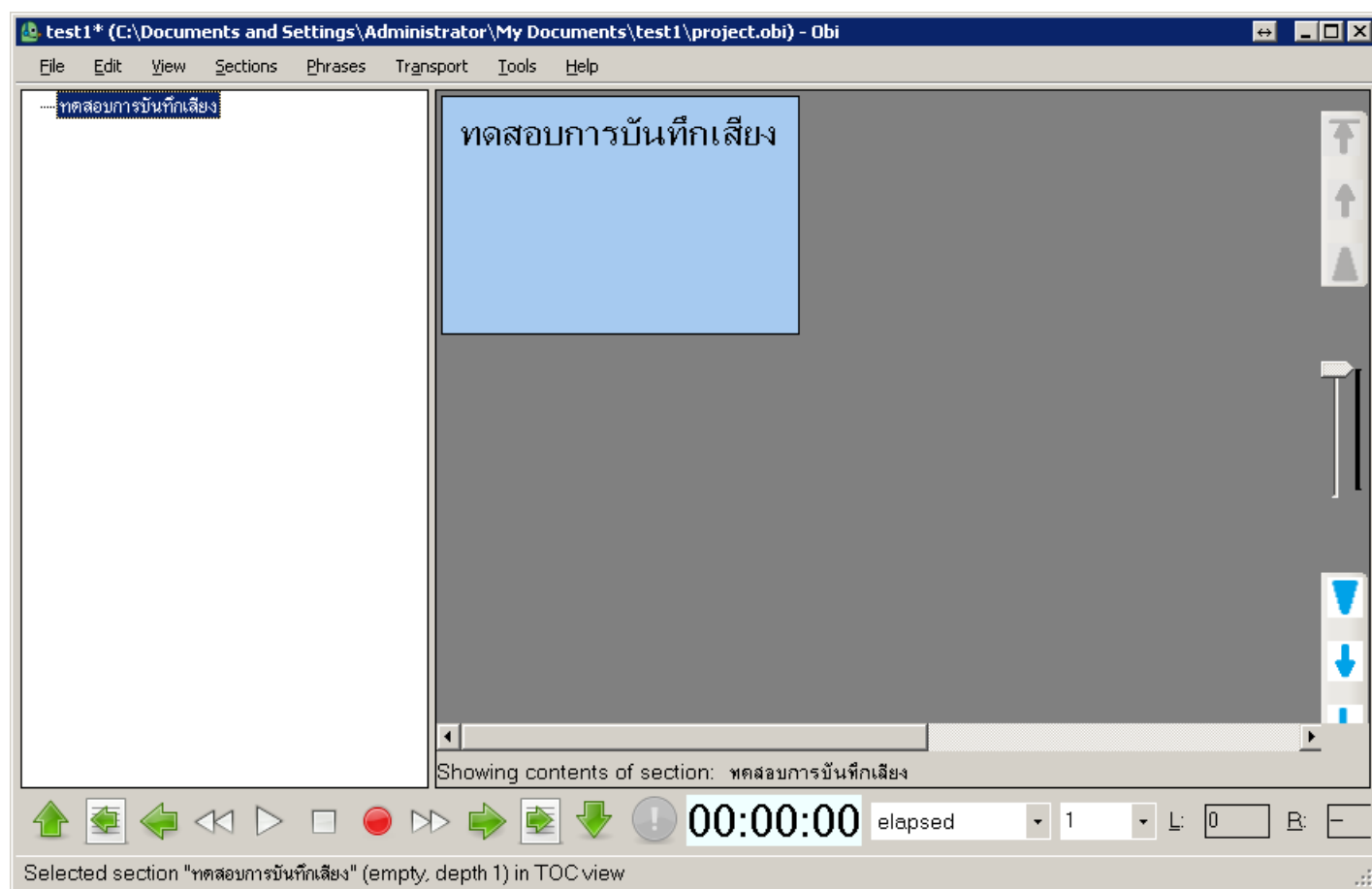
สรุปท้ายของเรื่อง section

ในการจัดการกับ section นั้นเราสามารถจะเลือกคำสั่งได้ด้วยวิธีการดังนี้

1. เลือกคำสั่งจากการคลิกขวาที่ section นั้นๆ
2. เลือกคำสั่งจากเมนู section
3. ใช้คำสั่งจากการใช้คีย์ลัดบนคีย์บอร์ด

ขั้นตอนการบันทึกเสียงด้วยโปรแกรม Obi

ก่อนจะเริ่มการบันทึกเสียงนั้นเราจะต้องเช็คอุปกรณ์ต่างๆให้พร้อมว่าตัวโปรแกรมพร้อมทำการบันทึกได้แล้วหรือไม่โดยเช็คเพาะการตั้งค่าพื้นฐานของโปรแกรมว่าได้ตั้งไว้ถูกแล้วหรือไม่ โดยให้ดูวิธีการตั้งค่าได้ในเรื่องการตั้งค่าพื้นฐานของโปรแกรม ตรวจสอบไมโครโฟนว่าสามารถใช้การได้อยู่หรือไม่ เมื่อตรวจสอบทุกอย่างเรียบร้อยแล้วก็จะเริ่มเข้าสู่ขั้นตอนในการบันทึกเสียง เมื่อได้สร้าง Project ขึ้นมาเรียบร้อยแล้วให้สร้าง Section ขึ้นมาเพื่อรองรับการบันทึกทันทีหากไม่สร้าง Section ขึ้นมาจะไม่สามารถบันทึกเสียงได้ ขั้นตอนการสร้าง Section อ่านได้ในเรื่องการสร้าง Section

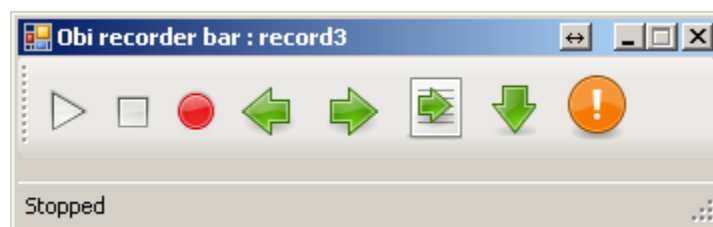


ในการบันทึกนั้นทำได้ดังนี้

วิธีแรกให้เลือกไปที่เมนู Transport แล้วเลือกไปที่เมนู Start recording directly

วิธีที่ 2 ให้กด Shortcut บนคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง Ctrl+Shift+R หากต้องการการ Monitor ก่อนการบันทึกจริง สามารถทำได้โดยที่ส่วนของ Transport bar ให้เลือกไปที่ปุ่ม Start monitoring เมื่อคลิกแล้วสถานะของปุ่มจะเปลี่ยนไปเป็น Start Recording เมื่อคลิกไปอีกครั้งจะเป็นการเริ่มบันทึกเสียงจริง สำหรับคำสั่งบนคีย์บอร์ดนั้น ให้กดปุ่ม Control + r ในครั้งแรกจะเป็นการ Monitoring เมื่อต้องการบันทึกเสียงจริงก็ให้กด Control + r อีกครั้ง สำหรับการ Monitoring นั้นจะเป็นการตรวจสอบก่อนการบันทึกจริงว่าเสียงที่ผ่านเข้ามานั้นมีความพอดีแล้วหรือยัง หากยังเราจะต้องปรับค่าในส่วนของ Volume ของคอมพิวเตอร์ของเราให้มีความพอดี

ในส่วนของการปรับค่าใน Volume ของคอมพิวเตอร์นั้นผู้ใช้คอมพิวเตอร์นั้นจะต้องศึกษาการตั้งค่าดังกล่าวด้วยตัวเองเพราะในการตั้งค่าในส่วนนี้นั้นในคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องจะไม่เหมือนกันฉะนั้นในการอธิบายนี้จะไม่อธิบายในส่วนของ Volume



วิธีที่ 3 ควบคุมการบันทึกด้วยแผงควบคุม เราจะสามารถเรียกแผงควบคุมขึ้นมาใช้ได้จากเมนู view เลือกไปที่ Show recording tool bar หรือจะใช้คำสั่งบนคีย์บอร์ดคือ Ctrl+Alt+R

แผงควบคุมก็จะปรากฏขึ้น ในแผงควบคุมนี้จะมีปุ่มต่างๆให้เราเลือกใช้ตามความต้องการใช้งานของเราเช่น ปุ่ม Play Stop monitoring/ Recording Previous Phrase Next Phrase เป็นต้น ให้เลือกไปที่ปุ่ม Monitoring/ Recording เมื่อคลิกลงไปครั้งแรกจะเป็นการ Monitor เราจะสังเกตได้ว่าข้อความตรงปุ่มจะเปลี่ยนไปเป็นคำว่า

Recording และ เมื่อเราเลือกไปอีกครั้งก็จะเป็นการเริ่มต้นการบันทึก เมื่อต้องการหยุดการบันทึกให้กดที่ปุ่ม Stop

วิธีการเช็คตอนที่เรากำลัง Monitoring นั้นเราสามารถเรียกเครื่องมือที่ชื่อ Peak Meter ขึ้นมาช่วยในการ monitor ได้โดยเลือกไปที่เมนู View จากนั้นเลือกไปที่ Show peak meter เมื่อเราเริ่มอ่านจะมีแถบขึ้นมาตาม การอ่านของเราถ้าหากเสียงนั้นขึ้นจนมีสีแดงนั้นหมายความว่าเสียงนั้นดังไปให้ปรับลดในส่วนของ Volume แต่ถ้าหากว่าขึ้นน้อยเกินไปก็ให้ปรับในส่วนของ Volume ขึ้น

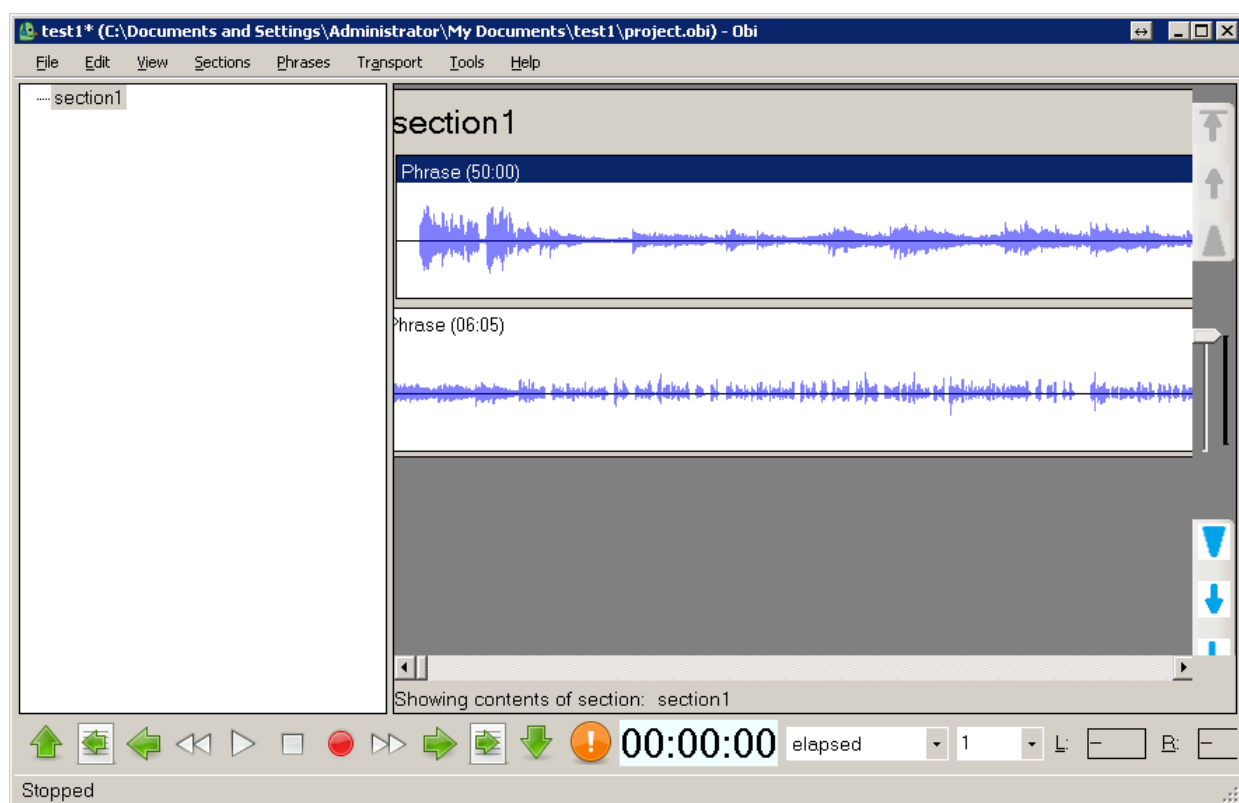
การตั้งค่าการบันทึกทับ และ การบันทึก แทรก ในการตั้งค่าสองแบบนี้จะเป็นการตั้งว่าหากเราต้องการบันทึก ข้อมูลทับข้อความที่เราอ่านเดิมก็ให้เราเลือกตั้งค่าเป็นแบบบันทึกทับหากต้องการบันทึกเป็นแบบแทรก ข้อความก็ให้เราเลือกเป็นแบบบันทึกแทรกโดยมีวิธีดังนี้

วิธีแรกจะกล่าวถึงการตั้งให้เป็นแบบบันทึกทับข้อความเดิมให้เราเลือกไปที่เมนู Transport เลือกไปที่เมนู Record จากนั้นเลือกทำเครื่องหมายถูกไว้ที่ allow overwrite

วิธีต่อมาหากว่าเราต้องการให้เป็นการบันทึกแบบแทรกข้อความเราก็เลือกไปที่เมนู Transport จากนั้นเลือกไปที่เมนู Record จากนั้นให้เอาเครื่องหมายถูกออกที่ allow overwrite

การจัดการกับ Phrase

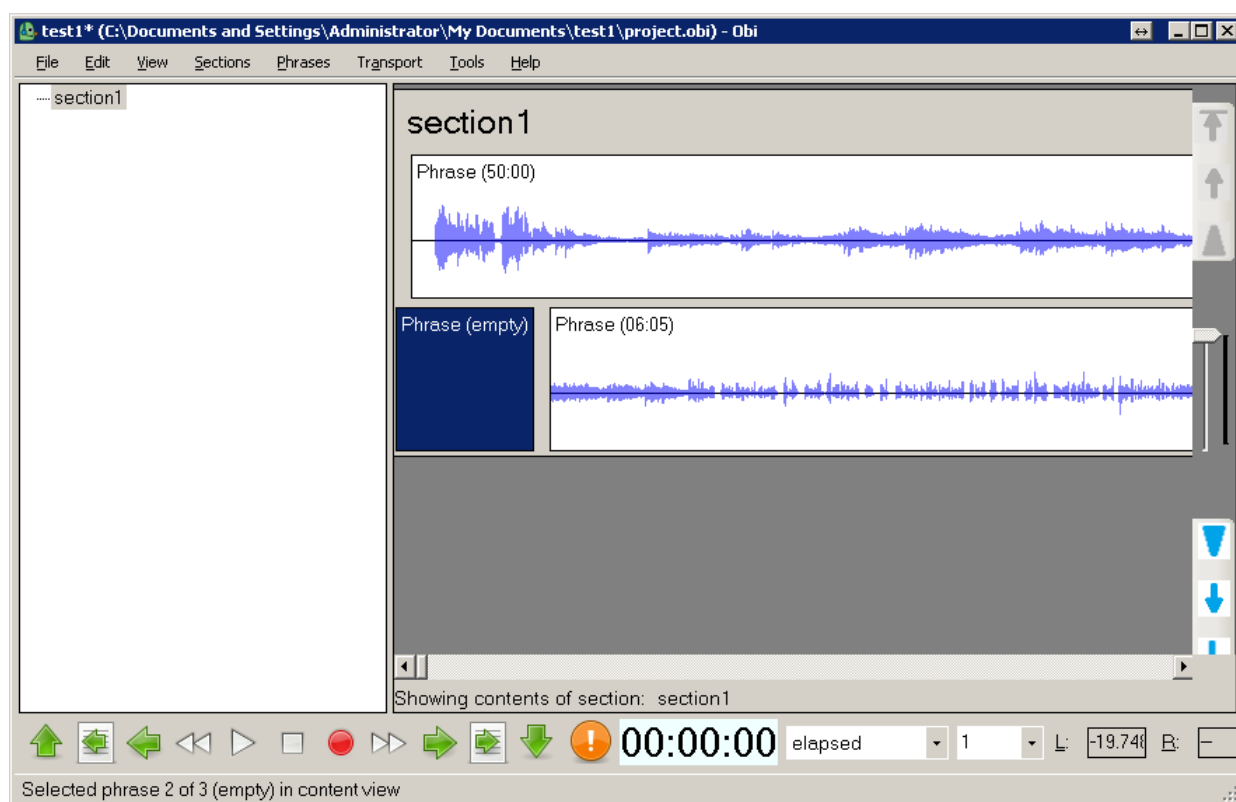
ในการจัดการกับ Phrase นั้นก็คือการจัดการกับเนื้อหาของหนังสือที่เราได้ทำการอ่านลงไปนั่นเองซึ่งจะเป็นการจัดการกับเนื้อหาของส่วนที่เราได้บันทึกเสียงไว้โดยตรง ในการจัดการกับส่วนของ Phrase นั้นจะแบ่งหน้าที่เป็นส่วนๆได้ดังนี้



การสร้าง Phrase ว่าง

การสร้าง Phrase ว่างนั้นมีไว้เพื่อสำหรับเราจะอ่านแทรกระหว่างประโยคที่เราได้อ่านไว้แล้ว ซึ่งจะมีขั้นตอนในการสร้างดังนี้ ขั้นแรกให้เลือกประโยคที่ต้องการจะสร้าง Phrase ว่างยกตัวอย่างเช่นเรามี Phrase ที่ได้ทำการบันทึกอยู่แล้ว 2 Phrase ให้เราเลือกไปที่ Phrase ที่ 1 แล้วเลือกคำสั่ง Add blank phrase โดยวิธีการเลือกคำสั่งนี้สามารถเลือกใช้ได้สามทางคือ ทางที่ 1 เลือกจากเมนู Phrase จาก

เมนูโดยตรงโดยเลือกที่เมนู Phrase จากนั้นเลือกไปที่ add blank phrase ทางที่ 2 ให้คลิกขวาที่ Phrase ที่ต้องการจะสร้าง Phrase ว่างเลือกไปที่ add blank phrase ทางที่ 3 ให้ใช้คำสั่ง Control + b ข้อควรจำในการสร้าง Phrase ว่าง การสร้าง Phrase ว่างนั้นจะถูกสร้างต่อท้าย Phrase ที่เลือกเสมอ หากว่าเราไปเลือกที่ section แต่ไม่ได้เลือกที่ Phrase โปรแกรมจะไปสร้าง Phrase ว่างไว้ที่ท้ายสุด แต่หากว่าเราสร้าง section ใหม่ๆ ขึ้นมาแล้วใช้คำสั่ง add blank phrase โปรแกรมก็จะสร้าง Phrase ขึ้นมาให้เราเป็น Phrase แรก



การใช้คำสั่ง copy, cut, paste

ในการใช้คำสั่งในหมวดนี้เราจะเริ่มจากการใช้คำสั่ง Copy หรือ Cut ก่อนเพื่อที่จะนำไป Paste ยังตำแหน่งที่ต้องการต่อไป ขั้นแรกให้เลือก Phrase ที่ต้องการจะทำการ Copy หรือ Cut จากนั้นเลือกใช้คำสั่ง Copy หรือ cut ซึ่งเลือกใช้ได้ตามวิธีดังนี้

วิธีที่ 1 คลิกขวาที่ Phrase ที่ต้องการ เลือกไปที่คำสั่ง Copy หรือ Cut

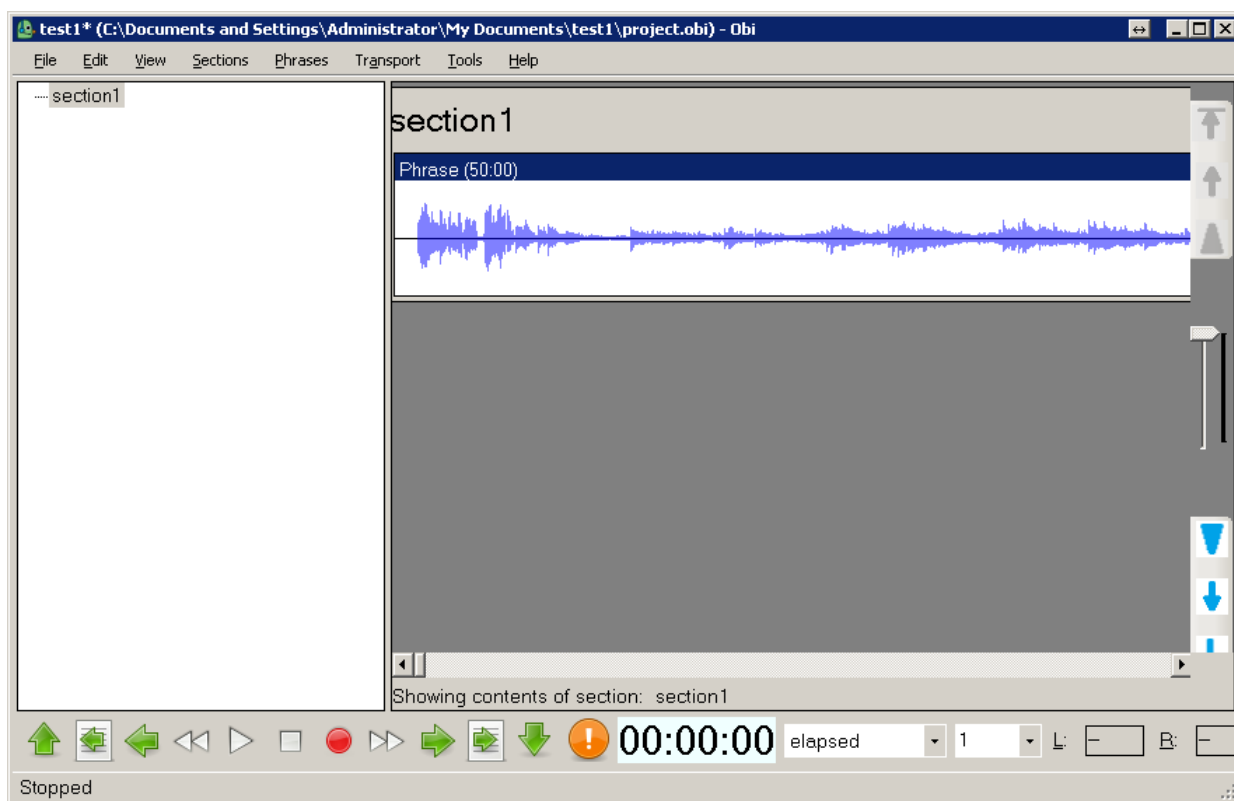
วิธีที่ 2 เลือกคำสั่ง Copy หรือ Cut ได้จากเมนู Edit

วิธีที่ 3 ใช้คีย์ลัดทางคีย์บอร์ดโดยหากเป็นคำสั่ง Copy ให้ใช้ Control + c หากเป็นคำสั่งในการ Cut ให้ใช้คำสั่ง Control + X เมื่อทำคำสั่ง Copy หรือ Cut แล้วต่อมาจะต้องทำคำสั่ง paste โดยมีขั้นตอนดังนี้ ให้เลือกไปยังตำแหน่ง Phrase ที่ต้องการใช้คำสั่ง Paste แล้วเลือกใช้คำสั่งนี้ได้จากทางเมนู Edit หรือจะเลือกวิธีคลิกขวาแล้วเลือกคำสั่ง Paste หรือใช้คำสั่งด้วยการใช้คีย์ลัดบนคีย์บอร์ดโดยการกด Control + v

ข้อแตกต่างระหว่างการใช้คำสั่ง Copy และ Cut ในการใช้คำสั่ง Copy นั้นจะเป็นการทำสำเนา Phrase จาก 1 Phrase ให้เป็น 2 Phrase 3 Phrase ตามจำนวนที่ต้องการ แต่ การใช้คำสั่ง Cut นั้นจะเป็นการย้ายจาก Phrase หนึ่งให้ไปอยู่ยังอีก Phrase หนึ่ง

การใช้คำสั่ง Split phrase

เป็นการใช้เพื่อแบ่ง Phrase ออกให้เป็นสอง Phrase หรือเป็นการแบ่ง Phrase ที่เราได้ทำการบันทึกไว้ ออกเป็นประโยคๆ กล่าวคือหากเราไม่ได้ตั้งค่าการตัด Phrase ให้เป็นแบบอัตโนมัติเราจะต้องมาทำการแบ่ง Phrase ให้เป็นประโยคตามที่เราร้องต้องการเอง



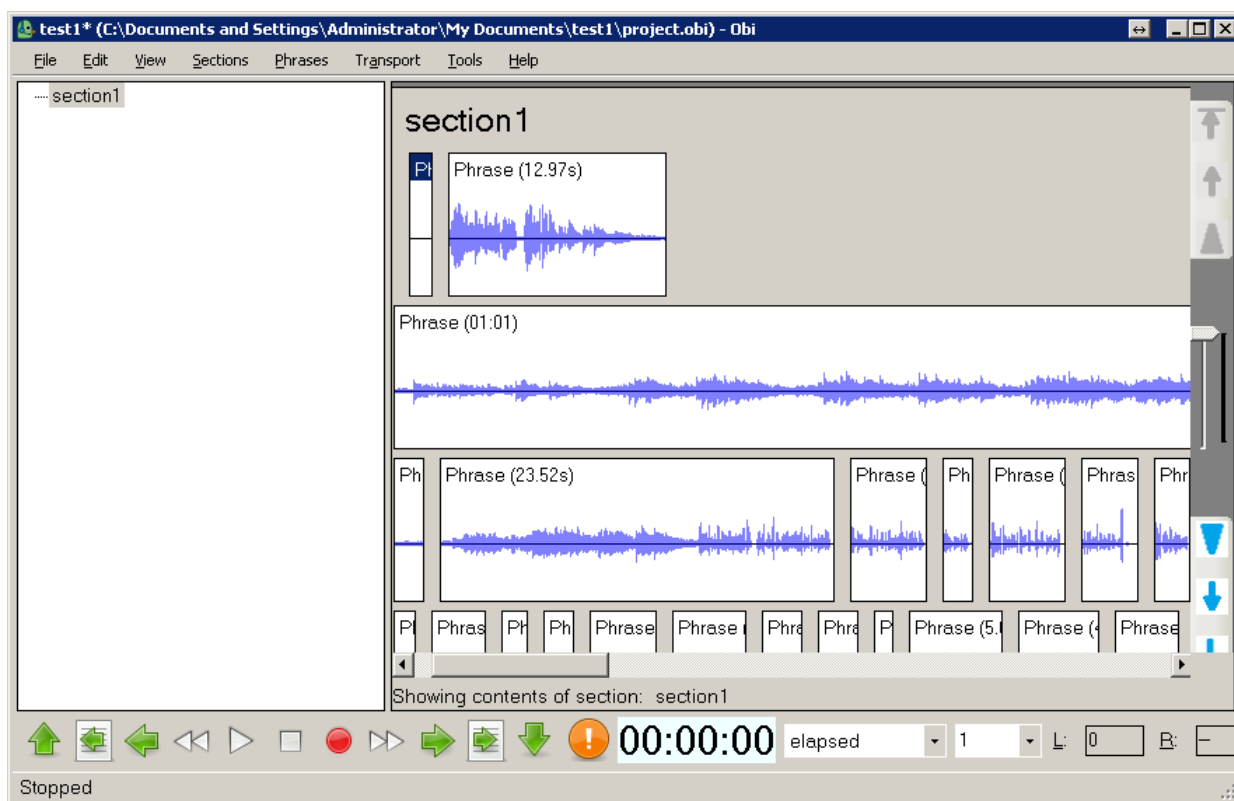
วิธีทำคือให้เราเลือกไปยัง Phrase ที่เราต้องการจะทำ Split phrase แล้วเลือกไปที่ระหว่างประโยคที่ต้องการใช้คำสั่งนี้โดยการใช้นิ้ว Mouse เลือกหรือกด Play ฟังจนเจอประโยคที่ต้องการแบ่ง แล้วใช้คำสั่งในการแบ่งดังนี้

วิธีที่ 1 เลือกคำสั่งได้จากเมนู Phrase แล้วเลือกไปยัง Split phrase

วิธีที่ 2 คลิกขวาแล้วเลือกไปที่ Split phrase

วิธีที่ 3 กดคีย์ลัดบนคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง Control + q เมื่อใช้คำสั่งนี้ Phrase จะถูกแบ่งออกเป็นสอง Phrase ทันที

หมายเหตุ หากไม่ได้เลือก Phrase ไม่ได้เลือก wave form ที่เราได้บันทึกไปคำสั่งนี้จะไม่สามารถใช้ได้



การใช้คำสั่ง Merge Phrase

สำหรับในคำสั่งนี้เราจะใช้ต่อเมื่อเราต้องการที่จะรวม Phrase เข้าด้วยกัน ในการทำ Merge Phrase นั้นจะมีอยู่ด้วยกัน 3 รูปแบบคือ Merge with next phrase, Merge with preceding phrases, Merge with following phrases

แบบที่ 1 การใช้คำสั่ง Merge with next phrase ในการใช้คำสั่งนี้จะเป็นการใช้เพื่อรวม Phrase ปัจจุบันให้ไปรวมกับ Phrase ถัดไป วิธีทำคือให้เลือกไปที่เมนู Phrase แล้วเลือกไปที่เมนู Merge จากนั้นเลือกไปที่ Merge with next phrase หรือจะใช้คีย์ลัดบนแป้นคีย์บอร์ดคือ Ctrl+M เมื่อเรียกใช้คำสั่งนี้แล้ว Phrase ปัจจุบันจะถูกนำไปรวมกับ Phrase ถัดไปทันที

แบบที่ 2 การใช้คำสั่ง Merge with following phrases วิธีใช้คำสั่งนี้คือให้เลือกไปที่เมนู Phrase เลือกไปที่เมนู Merge จากนั้นเลือกไปที่ Merge with following phrases เมื่อเรียกใช้คำสั่งนี้ผลที่ปรากฏคือ

ตั้งแต่ Phrase ที่อยู่ปัจจุบันไปจนถึง Phrase สุดท้ายจะถูกนำมารวมกันทั้งหมด

แบบที่ 3 การใช้คำสั่ง Merge with preceding phrases วิธีใช้คำสั่งนี้คือให้เลือกไปที่เมนู Phrase จากนั้นให้เลือกไปที่เมนู Merge แล้วเลือกที่คำสั่ง Merge with preceding phrases เมื่อเลือกใช้คำสั่งนี้แล้วผลที่ได้คือ Phrase ที่อยู่ปัจจุบันจนถึง Phrase แรกจะถูกนำมารวมกันทั้งหมด ดังนั้นข้อควรระวังในการใช้คำสั่งทั้งสามรูปแบบนี้เราจะต้องใช้ความระมัดระวังเป็นอย่างมากถ้าหากว่าใช้คำสั่งผิดก็จะผิดรูปแบบที่เราต้องการได้

การลบ Phrase

ในการลบ Phrase นั้นมีทางเลือกให้ทำได้สองทางคือการลบ Phrase แบบ 1 ต่อ 1 หรือการลบ Phrase แบบ หลายๆ Phrase พร้อมๆกัน

แบบที่ 1 การลบแบบ 1 ต่อ 1 วิธีในการลบก็คือเลือกไปที่ Phrase ที่ต้องการจะลบ จากนั้นเลือกที่เมนู Edit แล้วเลือกไปที่ Delete หรือจะกดปุ่ม Del ที่คีย์บอร์ด หรือจะเลือกคลิกขวาแล้วเลือก Delete เมื่อเลือกใช้คำสั่งนี้แล้ว Phrase ที่เลือกก็จะถูกลบหายไป

แบบที่ 2 การลบพร้อมๆกันหลายๆ Phrase วิธีในการลบแบบนี้ทำได้โดยการเลือกไปที่เมนู Phrase จากนั้นเลือกไปที่ Delete following phrases หรือจะเลือกด้วยวิธีการคลิกขวาที่ Phrase ที่จะให้โปรแกรมเริ่มลบแล้วเลือกไปที่คำสั่ง Delete following phrases ในการเลือกลบด้วยวิธีนี้โปรแกรมจะเริ่มลบ Phrase หลัง Phrase ที่เราได้เลือกไปจนถึง Phrase สุดท้าย กล่าวคือ Phrase ที่เราเลือกไว้จะยังอยู่แต่ Phrase หลังจาก Phrase ที่เราเลือกจะถูกลบทิ้งทั้งหมด ดังนั้นควรใช้วิธีการลบทั้งสองวิธีนี้ให้เหมาะสมกับความต้องการ

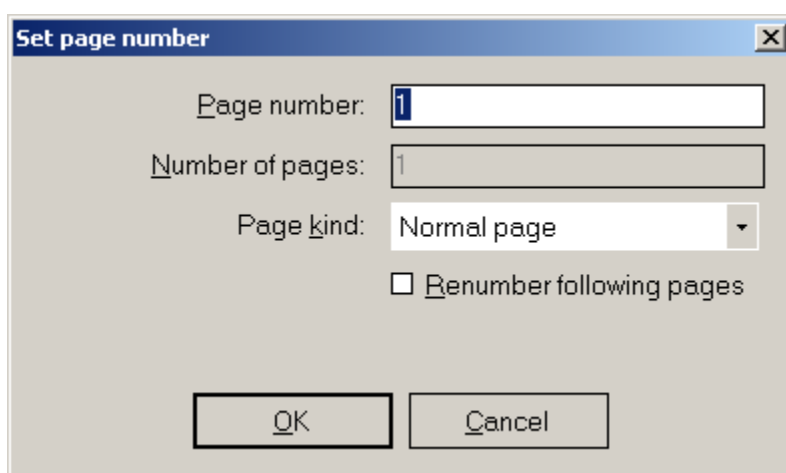
การใส่เลขหน้า

ในการใส่เลขหน้านั้นสามารถทำได้ตามขั้นตอนดังนี้

วิธีแรกคลิกขวาตรงประโยคที่ต้องการใส่เลขหน้าจากนั้นให้เลือกไปที่ Assign role ในส่วนนี้จะเป็น Sub menu ให้เลือกไปที่ Page

วิธีที่ 2 ให้ใช้คำสั่งบนคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง Control + Shift + G

วิธีที่ 3 ให้เลือกไปที่เมนู Phrase จากนั้นเลือกไปที่ Assign role จากนั้นเลือกไปที่ Page



จะปรากฏเป็นหน้าต่างการตั้งค่าเกี่ยวกับการใส่เลขหน้าขึ้นมา ในช่อง Page Number ให้ใส่เลขหน้าที่ต้องการลงไป ในช่อง Page kind นั้นให้เลือกรูปแบบของหน้าหนังสือที่ต้องการ เมื่อตั้งค่าทุกอย่างเรียบร้อยแล้วให้กดที่ปุ่ม Ok.

ข้อควรจำ ในการใส่เลขหน้านั้นหรือการใช้คำสั่ง Assign role ต่างๆ นั้นจะต้องกระทำในส่วนของ Phrase ที่อยู่ในส่วนของ Content view เสมอ เพราะในการใช้คำสั่ง Assign role นั้นเป็นการจัดการเกี่ยวกับ Phrase หากเราอยู่ในส่วนอื่นๆ ของโปรแกรมคำสั่งนี้จะไม่สามารถเลือกใช้งานได้ หรือถ้าหากเราอยู่ในส่วนของ Content view แต่ไม่ได้เลือก Phrase ใดๆ ก็จะไม่สามารถใช้งานคำสั่งนี้ได้ด้วยเช่นกัน

Properties ของ Phrase

ในส่วนของ Properties นี้มีไว้เพื่อดูข้อมูลบางอย่าง และมีไว้เพื่อตั้งค่าบางอย่างของ Phrase แต่ละ Phrase วิธีใช้งานก็เพียงแค่เราเลือกไปที่ Phrase ที่ต้องการจะดูข้อมูลจากนั้นให้คลิกขวาที่ Phrase จากนั้นเลือกไปที่ Properties หรือจะใช้คีย์ลัดบนคีย์บอร์ดคือ Alt + Enter จากนั้นก็จะปรากฏช่องต่างๆขึ้นมาซึ่งเราจะเห็นได้ว่าในบางช่องเราสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลในช่องนั้นๆได้ แต่ในบางช่องเราจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลได้เพราะในช่องดังกล่าวนั้นเป็นเพียงแค่การแสดงผลให้เราดูเท่านั้น เมื่อเราเข้ามาที่หน้าของ Properties แล้วจะปรากฏเป็นช่องต่างๆดังนี้

ช่อง Parent section title ในช่องนี้จะเป็นช่องที่ให้อ่านอย่างเดียวจะเป็นช่องที่แสดงผลว่า Phrase นี้ อยู่ ณ ตำแหน่งของ Section ไດ

ช่อง Position จะเป็นช่องที่จะบอกเราว่า Phrase นั้นเป็น Phrase ที่เท่าไรจากเท่าไร ในช่องนี้เป็นช่องที่ให้อ่านได้อย่างเดียวไม่สามารถแก้ไขได้

ช่อง Ancestor section ในช่องนี้จะเป็นช่องที่บอกถึงรายละเอียดว่าอยู่ที่ Section ที่เท่าไร และยังบอกอีกว่า Level ของ Phrase นั้นเป็น Level ที่เท่าไร เป็นช่องที่ให้อ่านได้อย่างเดียวไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้

ช่อง Duration ในช่องนี้เป็นช่องที่จะบอกเราว่าเนื้อหาใน Phrase นี้มีความยาวกี่นาที ในช่องนี้เป็นช่องที่สามารถอ่านได้อย่างเดียวไม่สามารถแก้ไขได้

ช่อง Phrase Role ในช่องนี้จะบอกเราว่า Role ของ Phrase นี้กำหนดไว้เป็นแบบใดถ้าเราไม่ได้ทำการเปลี่ยนแปลง Role ค่าปกติของ Role จะเป็น Plain ในช่องนี้สามารถเลือกค่าเพื่อเปลี่ยนแปลงได้

ช่อง Used ช่องนี้เป็นช่องที่ให้เราสามารถตั้งค่าได้ว่า Phrase นี้เราจะใช้หรือไม่ ในช่องนี้สามารถแก้ไขได้โดยการทำเครื่องหมายถูก

ช่อง Todo ช่องนี้เป็นช่องที่จะบอกเราว่าเราได้ทำเครื่องหมาย Todo ไว้หรือไม่ ช่องนี้สามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยการทำเครื่องหมายถูก ในการทำเครื่องหมาย todo นั้นเป็นการทำเพื่อ mark Phrase นั้นเอง หากว่าเรามีหลายๆ Phrase และเราต้องการจะทำตำแหน่งไว้เพื่อที่จะกลับมาจัดการในภายหลังก็ให้เราทำเครื่องหมาย Todo ไว้ ให้เราสังเกตว่า Phrase ที่เราทำเครื่องหมาย TODO ไว้

นั่นจะขึ้นเป็น *TODO*

วิธีการเลื่อนไปยัง TODO ด้วยคีย์บอร์ดให้กดปุ่ม Control + f9 เพื่อเลือก TODO ถัดไป ให้กดปุ่ม

Control + Shift + f9 เพื่อเลือก TODO ก่อนหน้า

หมายเหตุเกี่ยวกับเลขหน้า

ชนิดของเลขหน้า

เลขหน้าที่ใช้ในการผลิตหนังสือเดซี แบ่งออกเป็น 3 ประเภท ได้แก่

1. **Front page** หมายถึงเลขหน้าที่ปรากฏอยู่ ณ ตำแหน่งตอนต้นของหนังสือ ก่อนที่จะเริ่มหน้า 1 ของหนังสือนั้นๆ

เช่น หน้าคำนำ สารบัญ เป็นต้น

ดังตัวอย่าง

(1), (2), (3)

(ก), (ข), (ค)

หรือบางเล่มอาจแทนด้วยเลขโรมัน ดังตัวอย่าง

เลขโรมัน

เลขอารบิก	เลขโรมัน
1	I
2	II
3	III
4	IV
5	V
6	VI
7	VII
8	VIII
9	IX
10	X
11	XI
12	XII
13	XIII
14	XIV
15	XV

2. Normal page

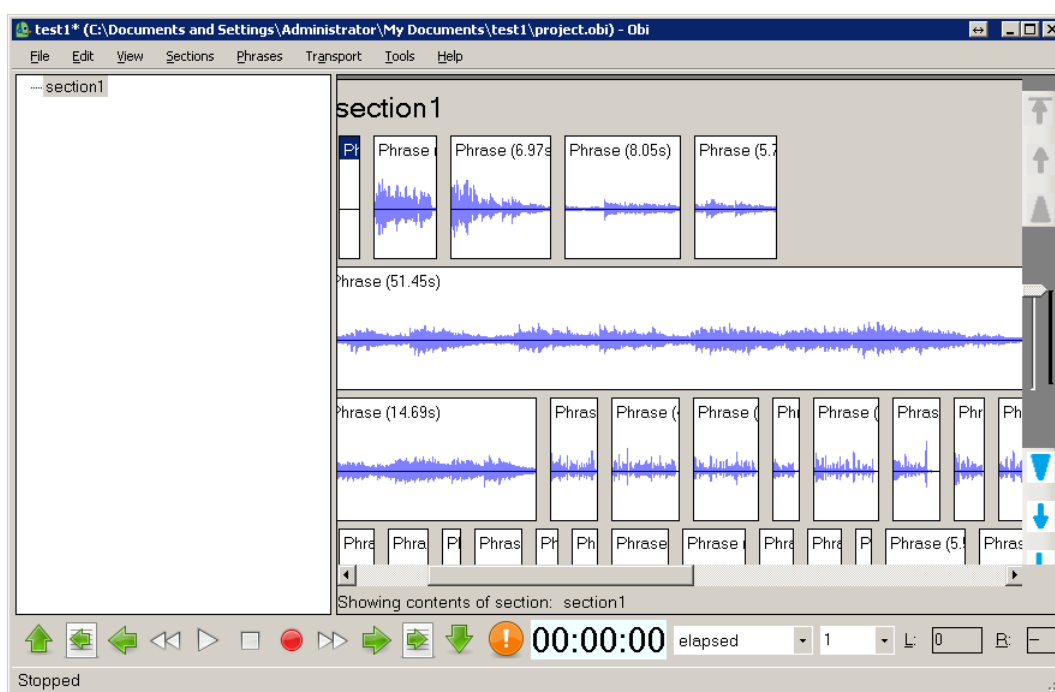
หมายถึงเลขตามหน้าปกติของหนังสือ เช่น 1, 2,3, 4

3. Special page

หมายถึง หน้าของหนังสือที่ปรากฏอยู่ในส่วนท้ายของเล่ม โดยทั่วไปเป็นภาคผนวกของหนังสือ

วิธีใส่ข้อมูลใน Metadata

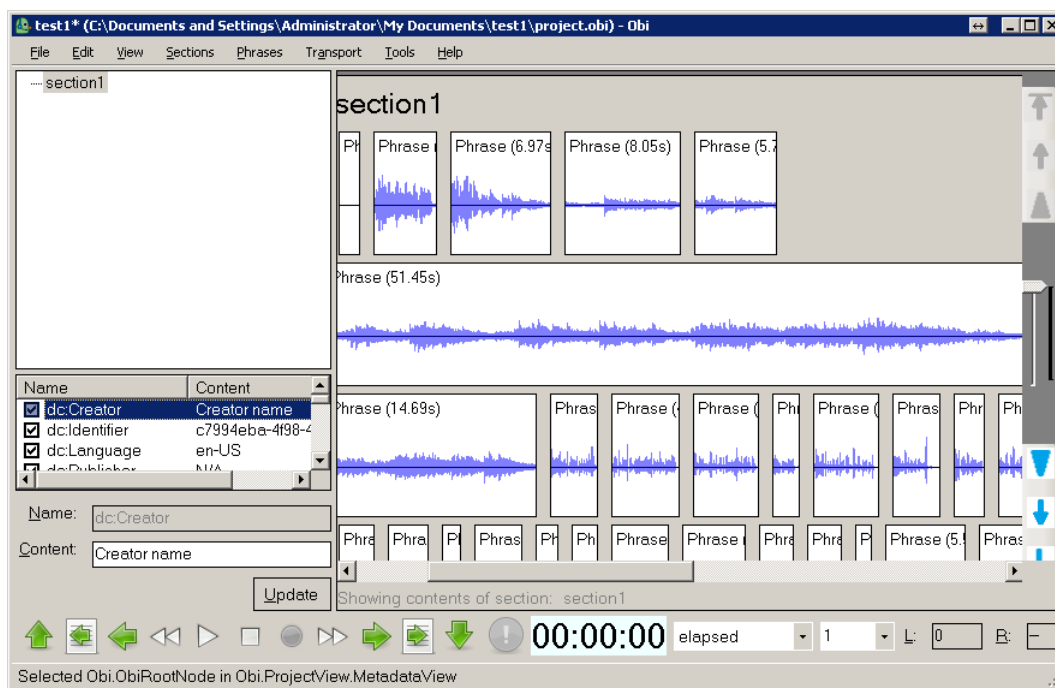
ในการใส่ Metadata นั้นก็คือการใส่รายละเอียดของหนังสือนั่นเองเช่น ผลิตที่ใด วันที่เท่าไร ใครคือผู้อ่าน และอื่นๆ ตามที่เราต้องการนั่นเอง



เมื่อเราต้องการใส่ข้อมูลใน Metadata นั้นหากเรายังไม่ได้เรียกหน้าจอของการใส่ข้อมูลขึ้นมาเราจะต้องทำการเรียกหน้าจอของ Metadata ขึ้นมาเสียก่อน ซึ่งมีวิธีในการเรียกได้สองวิธีคือ

วิธีที่ 1 เรียกเมนูนี้ได้จากเมนู view โดยเข้าไปที่เมนู view แล้วเลือกไปที่ Show metadata view

วิธีที่ 2 เรียก Metadata ขึ้นมาโดยใช้คีย์ลัดบนคีย์บอร์ดคือ Control + alt + m



จากนั้นก็ให้เลือกในรายการว่าต้องการจะแก้ไขข้อมูลในส่วนใด ยกตัวอย่างเช่นที่ช่องรายการเลือกไปที่ dc:creator ตรงช่องที่ให้แก้ไขข้อมูลเดิมจะมีข้อความว่า Creator name ให้ลบข้อความนั้นออกแล้วใส่ข้อความใหม่ที่ต้องการลงไปจากนั้นคลิกที่ปุ่ม Update

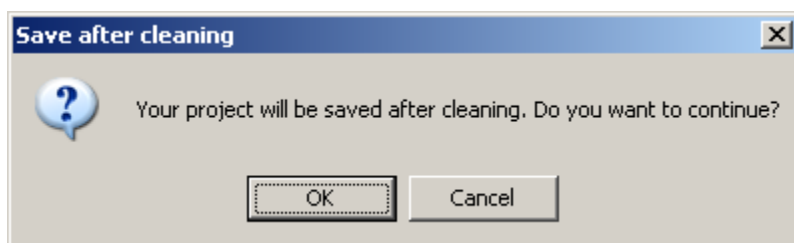
ข้อควรระวังในช่องรายการต้องทำเครื่องหมายถูกไว้ด้วยในส่วนที่เราต้องการใช้งานหากไม่ได้ทำเครื่องหมายถูกไว้ในตอนที่เราทำเป็น Daisy ออกมาจะไม่มีข้อมูลในส่วนนั้น และ เมื่อเราแก้ไขข้อมูลในส่วนใดเรียบร้อยแล้วทุกครั้งจะต้องคลิกที่ปุ่ม Update ทุกครั้งหากไม่คลิกข้อมูลจะไม่ถูกเปลี่ยนแปลง เมื่อป้อนข้อมูลครบถ้วนแล้วเราสามารถเก็บหน้าจอในส่วนนี้ได้โดยเลือกไปที่เมนู View จากนั้นเลือกไปที่ Show metadata view หรือกดคีย์ลัดบนคีย์บอร์ดคือ Control + alt + m

ข้อควรระวังในการใส่ข้อมูลนั้นบางอย่างนั้นต้องใส่ให้ถูกต้องของข้อมูลนั้นๆด้วยเช่นภาษา หรือรูปแบบของวันที่ถ้าต้องการใส่ ยกตัวอย่างเช่นหากเราต้องการใส่ข้อมูลเกี่ยวกับภาษาว่าหนังสือนี้เป็นภาษาไทยก็ให้ใส่ว่า th-TH หรือถ้าเป็นภาษาอังกฤษก็ให้ใส่ว่า en-US เป็นต้น ถ้าเราใส่ผิดรูปแบบแล้วอาจจะทำให้มีปัญหาเวลาเราทำ Project ออกมาเป็น daisy

ขั้นตอนการ Export ให้เป็นหนังสือเสียงระบบ Daisy

เมื่อเราทำ Project Obi ออกมาครบสมบูรณ์แล้ว ต่อไปเราจะต้องทำให้ Project นั้นอยู่ในรูปแบบของหนังสือเสียงที่เป็นระบบ daisy ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

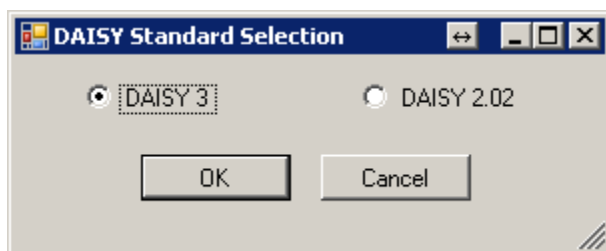
1. ก่อนที่เราจะทำการ Export ให้เป็นหนังสือเสียงนั้นเพื่อลดความผิดพลาดของการทำเป็นหนังสือเสียง เราควรต้องมีการทำคำสั่ง Clean unreferenced audio เสียก่อนเพราะในบางครั้งเราอาจจะทำการใดๆ ไว้กับ Phrase เช่นสร้าง Phrase ว่าง(Blank phrase) ไว้ หรืออาจมีการทำเครื่องหมายถูกที่ Phrase is use ออก ถ้าเราไม่ทำคำสั่งนี้ก็อาจเกิดข้อผิดพลาดของหนังสือได้
วิธีในการใช้คำสั่งนี้ให้กดปุ่ม Control + I บนแป้นคีย์บอร์ดจะมีหน้าต่างของโปรแกรมขึ้นมาถามเราว่าโปรแกรมต้องการจะทำการบันทึกหลังจากการทำ Cleaning ต้องการจะทำต่อไปหรือไม่



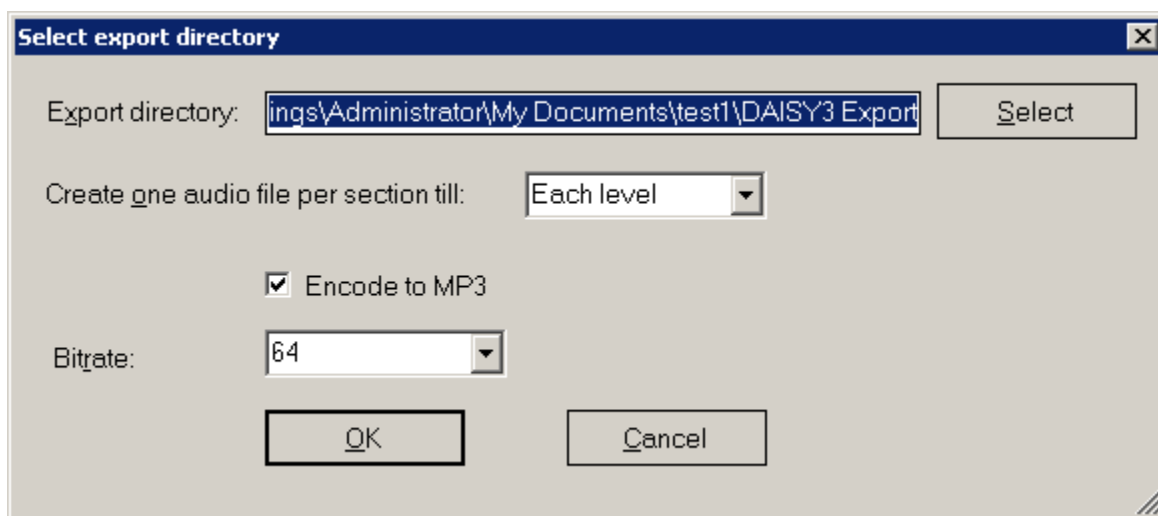
หากเราแน่ใจแล้วว่าต้องการทำคำสั่งนี้ก็ให้กดที่ปุ่ม OK. โปรแกรมจะเริ่มทำการ Clean Project ของเรา ให้รอจนครบ 100% ดูจาก Status ด้านล่างของโปรแกรม

2. เลือกไปที่เมนู Tools จากนั้นเลือกไปที่ Export as daisy หรือจะใช้วิธีการกดคีย์ลัดบนคีย์บอร์ดคือ Control + e

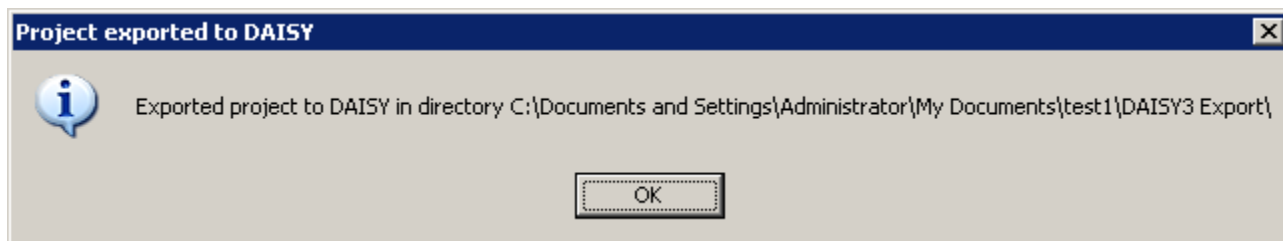
3. เมื่อเลือกแล้วจะปรากฏหน้าต่างขึ้นมาถามเราว่าจะเลือกเป็น Daisy3 หรือ Daisy2.02 ก็ให้เราเลือกตามที่เราต้องการจากนั้นกด Ok. เพื่อทำขั้นตอนต่อไป



4. ในหน้าต่างมานี้ตรงช่อง Export Directory เราจะเห็นว่าโปรแกรมจะให้ข้อมูลที่จะ export ออกมานั้นอยู่ภายใน directory เดียวกับ directory ของ Project เพื่อให้ง่ายกับการจัดการควรปล่อยไว้ให้เป็นค่าเดิม
5. หากต้องการไฟล์เป็นรูปแบบ mp3 ให้เราทำเครื่องหมายถูกไว้ที่ Encode to mp3 จะปรากฏช่องให้เราเลือก Bit rate ให้เราเลือกได้ตามต้องการโดยจะมีค่าให้เลือกตั้งแต่ 32 ไปจนถึง 128 ในค่ามาตรฐานนั้นให้เราเลือกไว้ที่ 64



6. เมื่อเรียบร้อยแล้วให้เรากดที่ Ok เพื่อทำการสั่งให้โปรแกรมทำออกมาเป็นรูปแบบ daisy ในขั้นตอนนี้ให้รอจนขึ้นปุ่ม ok. ถ้ายังไม่ขึ้นปุ่ม ok. ก็ให้รอจนขึ้นปุ่ม ok.



7. เมื่อเรียบร้อยแล้วให้เข้าไปดูที่ Project ของเราในที่ที่เราได้ทำไว้โดยเรียกดูจาก my computer เลือก drive ที่เก็บ Project และเข้าไปในชื่อ project ที่เราได้สร้างไว้เราก็จะพบกับข้อมูลที่เราได้ทำการ Export ออกมา

หมายเหตุ ในการสั่ง Export โดยไม่สั่งให้ convert ไฟล์ให้เป็นแบบ mp3 นั้นจะต้องใช้พื้นที่ใน Harddisk เป็นเท่าตัวของ Project อย่างเช่นเราทำ Project ออกมาใช้พื้นที่ใน harddisk เท่ากับ 1 Gb เมื่อเราสั่ง Export ออกมาโดยไม่ให้ Convert เมื่อคิดรวมขนาดของ Project เรากับ Daisy ที่เราได้สั่ง Export ออกมาจะเป็น 2 Gb

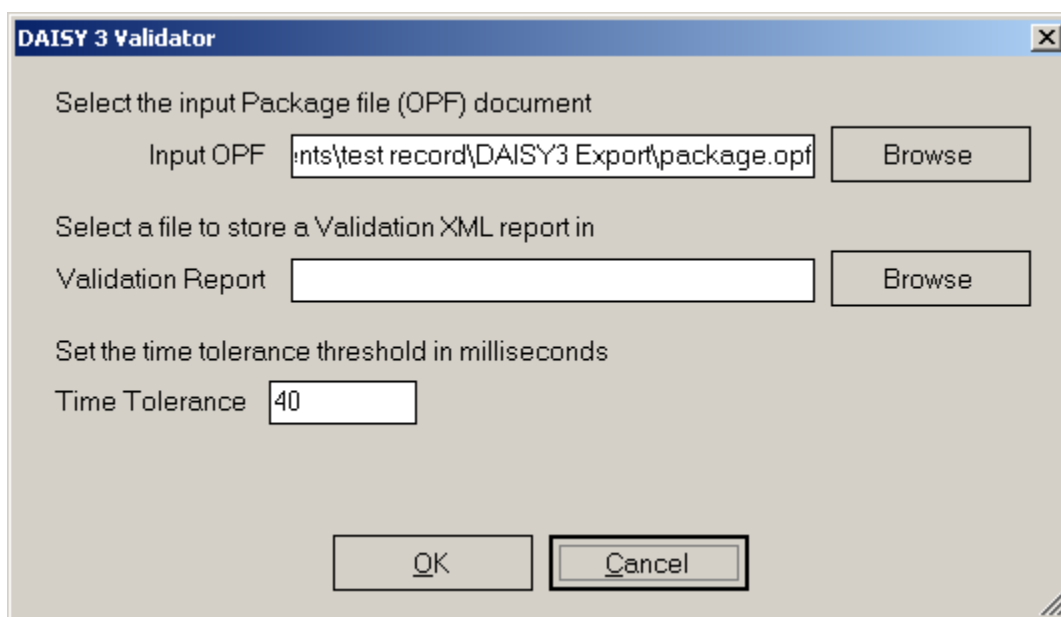
ขั้นตอนการ validator

เมื่อเราได้ทำให้ Project ของ Obi นั้นอยู่ในรูปแบบของหนังสือเสียงระบบ daisy แล้วในขั้นตอนต่อไปเราจะต้องทำการตรวจสอบว่าหนังสือเสียงที่เราได้ทำออกมานั้นมีข้อผิดพลาดใดๆหรือไม่ หากเราไม่ทำขั้นตอนในขั้นตอนนี้เราอาจไม่ทราบถึงข้อผิดพลาดบางอย่าง เพราะถึงแม้ว่าเราจะทำการสั่ง export ออกมาให้อยู่ในรูปแบบของหนังสือเสียงสำเร็จแล้วก็ตามตัวหนังสือเสียงที่เราสั่ง export ออกมานั้นอาจมีข้อผิดพลาดเล็กๆน้อยๆซึ่งเราจะต้องทำการแก้ไขเพื่อให้เกิดความสมบูรณ์ต่อไป

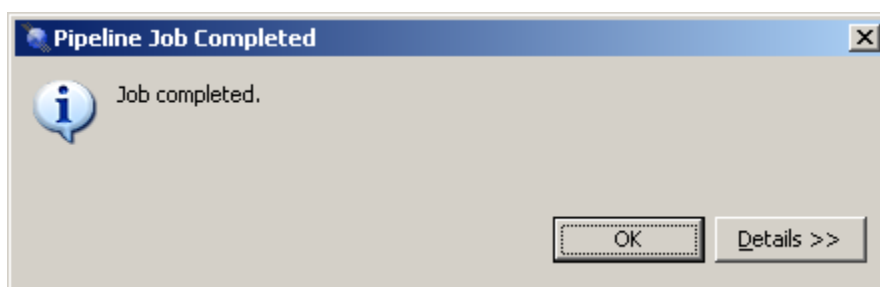
ซึ่งวิธีในการ Validator นั้นจะแบ่งออกเป็นสองส่วนหลักๆคือ หากเราได้ทำการ export ออกมาเป็นรูปแบบ Daisy 2.02 เราจะต้องเลือกวิธีในการ validator เป็นแบบ Daisy 2.02 light validator แต่ถ้าหากเราเลือก

Export ออกมาเป็น Daisy3 เราจะต้องเลือกการ validator เป็น Daisy 3 validator ซึ่งมีวิธีการเลือกใช้คำสั่งดังนี้

1. ให้เลือกไปที่เมนู Tools จากนั้นเลือกไปที่ Daisy 2.02 light Validator หากเป็น daisy แบบ 2.02 หากเป็น Daisy 3 ก็ให้เลือกไปที่ Daisy 3 validator



2. เมื่อเลือกแล้วจะปรากฏเป็นหน้าต่างของการทำ validator ขึ้นมา
3. ในขั้นตอนนี้หากเราได้ Export daisy ไว้ใน directory เดียวกับ Project เราก็ไม่ต้องเปลี่ยนแปลงค่าใดๆ โดยให้เราเลือกที่ปุ่ม Ok. เพื่อให้โปรแกรมได้ทำการ validator
4. หาก validator ผ่านจะขึ้นเป็น Pipeline job complete เพื่อให้แน่ใจว่าใช้ได้จริงๆ เราควรนำหนังสือเสียงที่ได้ออกมาไปเล่นบนโปรแกรมที่ใช้ในการเล่นหนังสือเสียงในระบบ daisy อีกทีว่าสามารถเล่นได้จริงๆ หรือไม่ก่อนที่จะนำออกให้บริการต่อไป

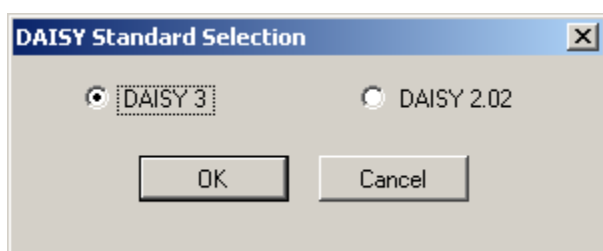


5. หากขึ้นข้อความว่าไม่ผ่านก็ให้ตรวจสอบดูว่ามีส่วนใดของหนังสือที่เราได้ทำผิดพลาดก็ให้เราทำการแก้ไขให้ผ่านตามรายละเอียดของข้อผิดพลาดที่โปรแกรมได้ทำการแจ้งมา
6. ข้อผิดพลาดที่อาจเป็นไปได้เช่น การใส่ข้อมูลของหนังสือเสียงที่ผิด หรือการใส่ผังชั้นบางผังชั้นที่ Phrase ที่ผิดเป็นต้น

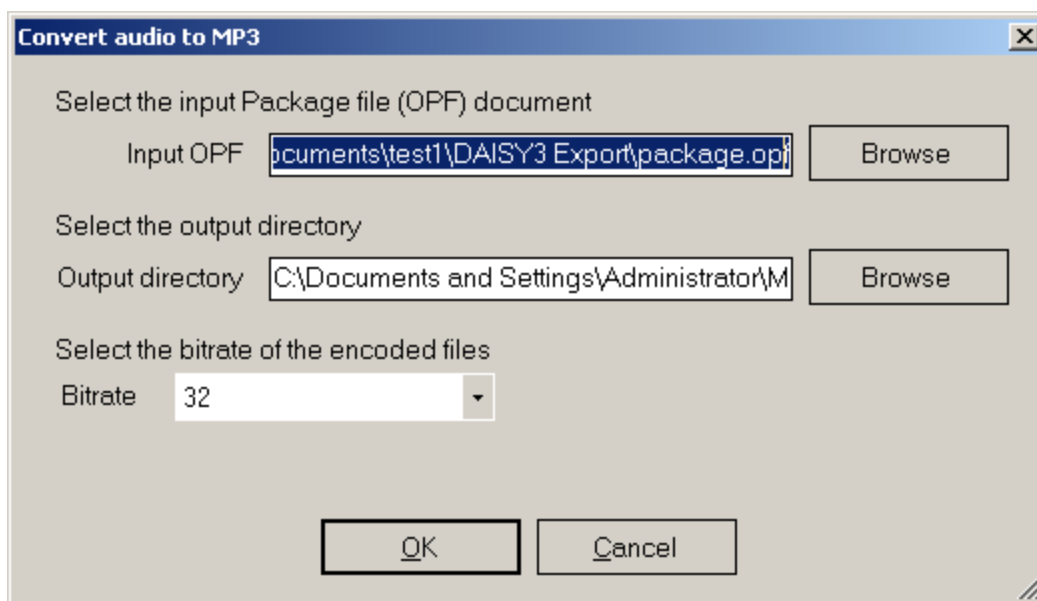
วิธีการแปลงข้อมูลให้เป็นไฟล์แบบ mp3

เมื่อเราได้จัดทำ project ของเราออกมาเป็นรูปแบบของ daisy เรียบร้อยแล้วและต้องการจะให้เป็นไฟล์ในรูปแบบ mp3 เราจะสามารถทำได้ดังนี้

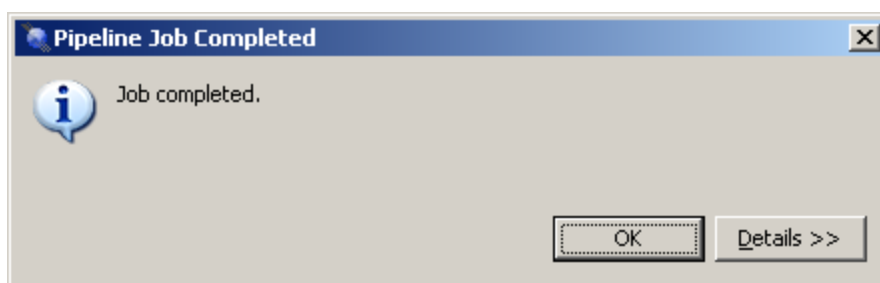
1. ให้เลือกไปที่เมนู tools จากนั้นเลือกไปที่ Convert audio to mp3 หน้าต่างของการแปลงไฟล์จะปรากฏขึ้น



2. ให้เราเลือกรูปแบบ daisy ที่ต้องการแล้วกดที่ปุ่ม ok.



3. ในหน้านี้หากเราไม่ได้มีการแก้ไขที่เก็บข้อมูล daisy ของเราเราก็ไม่ต้องแก้ไขข้อมูลใดๆในช่องเหล่านี้
ให้เราเลือกเปลี่ยนแปลงแต่เฉพาะช่องข้อมูลที่เป็นช่อง bit rate โดยให้เราเลือก bit rate ได้ตาม
ต้องการโดยจะมีค่าอยู่ตั้งแต่ 32 ถึง 128
4. เมื่อเรียบร้อยแล้วให้กดที่ปุ่ม ok. จากนั้นรอนโปรแกรมทำงานเสร็จ จะขึ้นเป็นข้อความ complete ให้เรา
กดปุ่ม ok. อีกครั้ง



5. เพียงเท่านี้เราก็ได้หนังสือเสียงในระบบ daisy ที่เป็นแบบ mp3 อย่างสมบูรณ์

การใส่ข้อมูลใน meta data

ชื่อ	ความหมาย	หมายเหตุ
1 creator	ชื่อ นักเขียน	กรณีหนังสือแปล อาจเพิ่มข้อมูลชื่อผู้แปลได้
2 identifier	ลำดับที่ในการผลิตเป็นหนังสือ เลขของหน่วยงานที่ผลิต	อาจใช้เป็นตัวเลขหรือตัวอักษรก็ได้ เช่น d4129
3 language	ภาษา	
4 publisher	หน่วยงานที่ผลิตหนังสือเลข	เช่น ห้องสมุดคนตาบอดและผู้พิการทางสื่อสิ่งพิมพ์แห่งชาติ, มูลนิธิราชสุดา
5 title	ชื่อหนังสือ	
6 narrator	ชื่อผู้อ่าน	
7 generator	โปรแกรมที่ใช้ในการผลิตหนังสือเลข	จะแสดงผลตามโปรแกรมที่ใช้ในการผลิตหนังสือเลข

ความต้องการพื้นฐานของโปรแกรม

ความต้องการขั้นต่ำสุดของโปรแกรมที่ตัวโปรแกรม Obi จะสามารถทำงานได้

1. ความเร็วของ CPU อยู่ที่ 1.2 Giga Hertz processor
2. รองรับ ram ได้ต่ำสุดที่ 512 Mb
3. Hard disk ตามเนื้อที่ ที่สามารถรองรับไฟล์แบบ wav ได้

ความต้องการของโปรแกรมที่สามารถทำงานได้ดีบนโปรแกรม obi มีดังนี้

1. ตัว cpu ต้องอยู่ที่ 2.8 Giga Hertz single core processor/ 1.8 Giga Hertz dual core processor
2. สำหรับส่วนของ ram ถ้าเป็น WindowsXp จะต้องอยู่ที่ 1.0 gb ถ้าเป็น windows vista หรือสูงกว่านี้ จะต้องอยู่ที่ 1.5 GB
3. ในส่วนของ Hard disk จะต้องอยู่ที่ความจุที่สามารถบันทึกไฟล์แบบ wav ได้

ความต้องการด้าน software ของโปรแกรม Obi

1. Windows XP-SP2, Windows Vista, Windows 7
2. .NET Framework 2.0
3. DirectX Runtime, version 9c (managed).
4. Java Runtime Environment (JRE) 6.0 or above

ข้อมูลเพิ่มเติมของขนาดไฟล์ wave และ ไฟล์ mp3

ไฟล์ที่เป็นไฟล์รูปแบบ wave หรือเป็นไฟล์ที่มีนามสกุลไฟล์เป็น .wav นั้นจะมีขนาดใหญ่กว่าไฟล์ที่เป็นไฟล์รูปแบบ mp3 หรือไฟล์ที่มีนามสกุลไฟล์เป็น .mp3 มากยกตัวอย่างให้มองเห็นภาพเช่นเมื่อทำการบันทึกข้อมูลเสร็จหรือทำ Project ออกมาเสร็จเรียบร้อยแล้วเราได้เนื้อหารวมทั้งหมดเป็นระยะเวลา 56 นาที กับ 5 วินาที เราสามารถเช็คได้จากการเข้าไปที่เมนู view จากนั้นเลือกไปที่เมนู Project properties จากนั้นให้ดูที่ช่อง Total Duration จะมีระยะเวลารวมที่เราได้จัดทำ Project บอกไว้ ในตัวอย่างที่ยกมานี้ได้สร้าง Section ขึ้นมาเพียง 1 Section มีระยะเวลารวม 56 นาที กับ 5 วินาที เมื่อเราตรวจสอบขนาดไฟล์หลังจากที่ได้ Export ออกเป็น Daisy3 เรียบร้อยแล้ว ลองเช็คขนาดดูไฟล์ดังกล่าวจะมีขนาดไฟล์อยู่ที่ 283 MB แต่หากเมื่อแปลงหรือสั่ง Convert ให้อยู่ในรูปแบบ Mp3 แล้วไฟล์ดังกล่าวจะมีขนาดไฟล์เหลือเพียง 25.6 Mb เท่านั้น

ดังนั้นหาก Harddisk ของเรามีเนื้อที่น้อยเมื่อเราจัดทำเป็น Project ของ Obi เรียบร้อยแล้วเราควรสั่ง Export เป็น Daisy แล้วให้โปรแกรมแปลงหรือ Convert ให้อยู่ในรูปแบบของไฟล์แบบ Mp3 เลยเพื่อไม่ให้เปลืองพื้นที่ในการจัดเก็บข้อมูลใน Harddisk ของเรา

